

# **Guía para la implementación de servicios hiperconectados**

**Fecha de creación**

18/04/2023

**Tipo de publicación**

Guía técnica

# Resumen

Área Servicios Digitales de Agesic

Versión 1.0

2023

## **Introducción**

En el marco del proyecto Servicios Hiperconectados de la iniciativa Servicios Públicos Digitales, se propone potenciar la integración digital entre los organismos del Estado, como una manera de optimizar el servicio a las personas y aprovechar las ventajas que las tecnológicas de la información ofrecen.

Desde Agestic se propone una guía de referencia, con las consideraciones y los requerimientos a tener en cuenta para implementar una hiperconexión de servicios entre diferentes organismos del Estado.

# Objetivo

El presente documento tiene como finalidad establecer una guía con:

1. Conceptos y terminología.
2. Recomendaciones y buenas prácticas para la implementación de servicios hiperconectados desde un punto de vista de solución técnica (diseño y arquitectura).

En esta guía se analizan alternativas de implementación, ejemplos de servicios hiperconectados, requerimientos funcionales y condiciones de interoperabilidad.

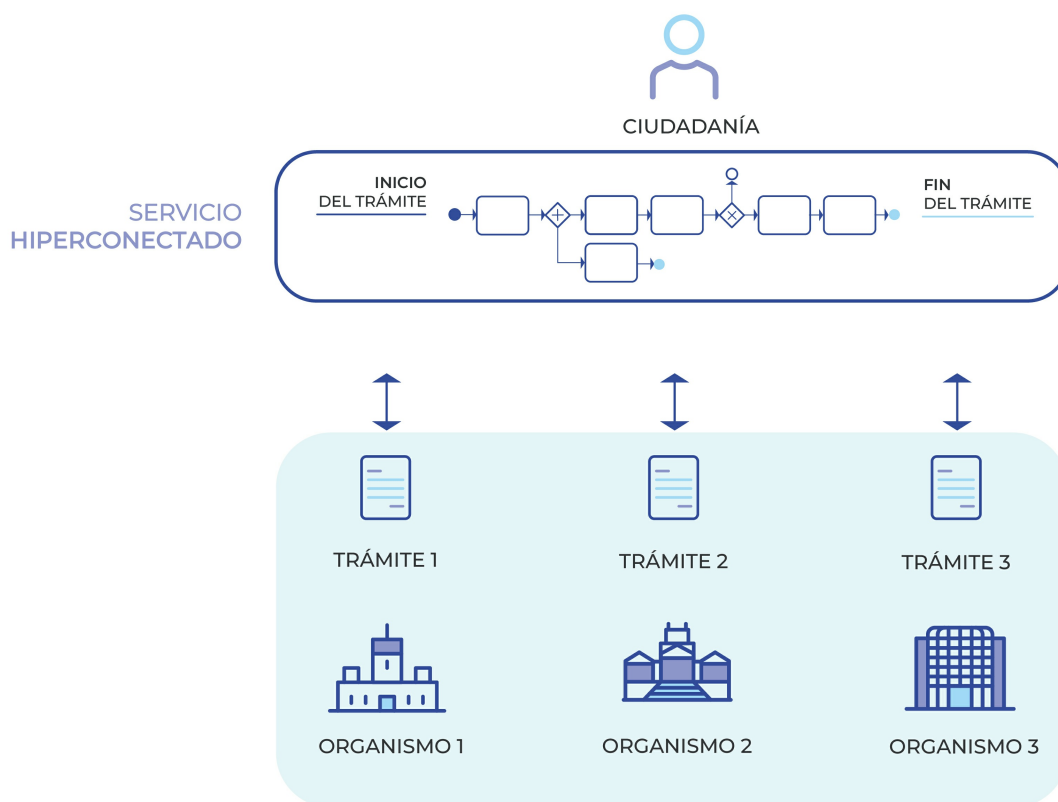
El documento tiene como propósito lograr que el servicio, a nivel de la persona, tenga una visión unificada de un trámite complejo a través del Sistema de Trazabilidad, utilizando un identificador único para el servicio hiperconectado y por otra parte, que un organismo pueda realizar consultas ejecutivas de sus trámites.

## ¿Qué es un servicio hiperconectado?

Es un servicio que se brinda a las personas desde el Estado, en el que intervienen múltiples organismos y/o Unidades Ejecutoras y sus divisiones. Cada organismo ejecuta una parte del servicio, por lo tanto, el servicio consolida un conjunto de servicios digitales (trámites, uno o más por cada organismo interviniente) que se vinculan entre sí y que normalmente son parte de un proceso global (red o cadena), para que la persona tenga la visión de un único servicio integrado, y no de múltiples trámites e intervenciones dentro del Estado.

Esto implica lo siguiente:

1. El servicio hiperconectado debe estar disponible para las personas a través de una única interfaz de usuario (GUI, por su sigla en inglés) y no a través de múltiples interfaces no unificadas pertenecientes a cada uno de los organismos intervinientes.
2. Los datos suministrados por la persona durante la ejecución del servicio deben solicitarse una única vez y compartirse las veces que sea necesario entre los organismos intervinientes, siempre de acuerdo con los derechos de acceso que cada organismo tenga sobre el total de la información del servicio hiperconectado, generalmente basados en sus competencias.



Sin el servicio hiperconectado, la persona debe llevar adelante su trámite global interactuando de forma independiente con cada organismo, ingresando a distintas interfaces, reingresando de forma repetitiva la misma información, sin tener como resultado una visión integrada de su trámite global.

Con el servicio hiperconectado, se evita lo anterior y se mejora tanto la experiencia de las personas como la gestión de la información integrada, consolidada y unificada entre organismos.

Para brindar un servicio hiperconectado es necesario:

- Contar con un software para la gestión de procesos de negocio (BPMS, por su siglas en inglés) para implementar servicios hiperconectados. Si la implementación del servicio es distribuida, como se detalla en el capítulo [Alternativas de diseño e implementación de un servicio hiperconectado](#), cada organismo interviniente deberá tener su propio BPMS.
- Tener un organismo o comité que cumpla el rol de dueño (*owner*) de cada uno de los servicios hiperconectados. El *owner* será la persona responsable de definir el servicio y velar por su correctitud.
- Referenciar el [Modelo de trámites y servicios en línea](#) de Agesic.
- Definir cómo se conformará la mesa de ayuda del servicio, y si será centralizada desde el dueño del proceso global, o cada organismo interviniente brindará la ayuda desde la parte que le corresponde.

# Posibles escenarios preexistentes para la implementación de un servicio hiperconectado

La implementación de un servicio hiperconectado que integre a dos o más organismos puede darse con la combinación de los siguientes escenarios preexistentes en dichos organismos (la lista no es exhaustiva):

## Según el estado actual de implementación de los subprocesos del servicio hiperconectado

1. Todos los organismos intervinientes ya tienen implementados sobre un BPMS la totalidad de los subprocesos (trámites) que conforman el servicio hiperconectado y cumplen con el Modelo de Trámites y Servicios en Línea.
2. Alguno de los organismos tiene alguno de los subprocesos (o trámites) sin implementar sobre un BPMS. Esto puede darse porque tengan algo implementado sobre algún sistema legado (NO BPMS) o directamente sin implementación de ningún tipo.

## Según la herramienta de BPMS utilizadas en los subprocesos de los servicios hiperconectados

1. Todas las implementaciones existentes sobre los BPMS son con la misma herramienta.
2. No todas las implementaciones existentes sobre los BPMS son con la misma herramienta.

## Según quién haya implementado los subprocesos existentes de los servicios hiperconectados

1. Todas las implementaciones existentes sobre los BPMS fueron implementadas por la misma consultora u organismo
2. No todas las implementaciones existentes sobre los BPMS fueron implementadas por la misma consultora u organismo

### Ejemplos:

Una combinación simple de escenarios sería que el servicio hiperconectado fuera entre dos organismos que tengan todos los subprocesos que componen la cadena del servicio hiperconectado implementados sobre una misma BPMS y que todo haya sido previamente implementado por la misma consultora o por los propios organismos intervinientes.

Una combinación de escenarios más compleja sería que el servicio hiperconectado fuera entre tres (o más) organismos, que estos tengan solo parte de los subprocesos que componen la cadena del servicio hiperconectado implementados sobre BPMS distintas y que hayan sido previamente implementados por distintas consultoras o por los propios organismos intervinientes.

# Alternativas de diseño e implementación de un servicio hiperconectado

Analizaremos este aspecto del diseño e implementación desde dos puntos de vista:

1. Lógico o de Arquitectura de los procesos.
2. Físico o de Arquitectura de hosting.

La Arquitectura de procesos y la Arquitectura física (o de hosting) son dos cosas distintas. La primera hace referencia al diseño de los procesos, que podrá ser en uno o dos niveles con las consideraciones de modelado y diseño de interoperabilidad necesarios en cada caso. La segunda hace referencia al lugar físico dónde alojar los procesos (infraestructura física o virtualizada) y por ende las instancias (instalaciones) de los BPMS que den soporte a los procesos.

## Arquitectura de los procesos (diseño lógico)

Desde el punto de vista del resultado final, es decir del servicio hiperconectado en producción implementado sobre plataformas BPMS, se pueden identificar 2 posibles arquitecturas:

1. Arquitectura de procesos centralizada
2. Arquitectura de procesos distribuida

### Arquitectura de procesos centralizada

La Arquitectura de procesos centralizada es aquella en la cual el servicio hiperconectado se implementa en base a 2 niveles de procesos:

- Nivel 1: Proceso padre que implementa el “hilo principal” del servicio hiperconectado (centralizando)
- Nivel 2: subprocesos hijos que implementan los subtrámites en cada organismo

El nivel 1 (proceso padre del servicio hiperconectado) se implementa sobre un BPMS en una instancia nueva, independiente y centralizada de cualquier instancia de BPMS o sistema legado preexistente en los organismos intervinientes.

Esta nueva instancia se debe integrar (interoperar) con las instancias preexistentes en los organismos.

En este caso llamaremos proceso padre (o trámite padre) al “hilo principal o conductor” del servicio hiperconectado implementado sobre esa nueva instancia de BPMS, y llamaremos procesos hijos (o trámites hijos) a los trámites preexistentes en los organismos.

El tipo y nivel de integración del proceso padre del servicio hiperconectado con los procesos hijos de los trámites en cada organismo dependerá de cada caso, pudiendo ir desde una simple integración con intercambio de información, hasta una completa absorción del proceso hijo por parte del proceso padre.

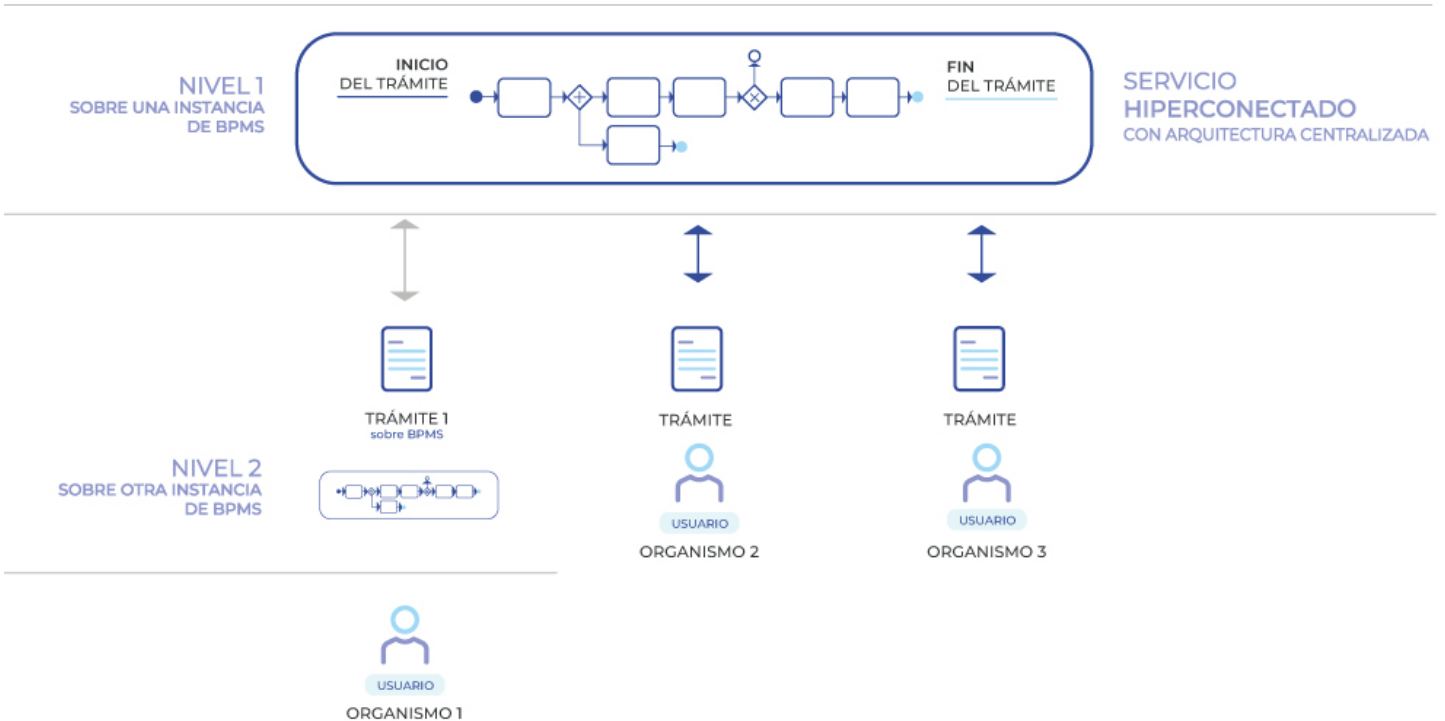
Lo que sí es evidente es que, en esta integración, los procesos hijos siempre tendrán que ser modificados para integrarse en el servicio hiperconectado.

La modificación dependerá del grado de desarrollo actual en que se encuentre el proceso hijo al momento de implementar el servicio hiperconectado. Por ejemplo, si el proceso hijo está implementado sólidamente (con un buen diseño y sin problemas ni oportunidades de mejora identificadas) sobre un BPMS, entonces la integración con el proceso padre será a través de intercambio de datos sin mayores modificaciones en el propio flujo del proceso hijo. Si el flujo del proceso hijo presentara problemas y/o oportunidades de mejoras ya identificadas, el mismo podrá ser ajustado e incluso absorbido (implementado totalmente por) el proceso padre. Aquellos procesos hijos que se encuentren actualmente implementados en sistemas legados o a través de flujos informales mediante herramientas ofimáticas y correos, son los principales candidatos a ser totalmente implementados (absorbidos) en el proceso padre del servicio hiperconectado.

Continuando con el ejemplo de la imagen para la definición del servicio hiperconectado, su implementación con arquitectura centralizada se ilustra a continuación:



CIUDADANÍA



El nivel 1 lo conforma el nuevo hilo principal del servicio hiperconectado integrando los trámites 2 y 3 que son absorbidos e implementados directamente en el nivel 1 debido a que se encontraban en un grado de desarrollo bajo (uno en sistemas legados y el otro en forma manual y ofimática). Mientras que el trámite 1 es aprovechado y reutilizado mediante integración con el hilo principal del servicio hiperconectado, conformando el nivel 2 en el BPMS que ya estuviera allí.

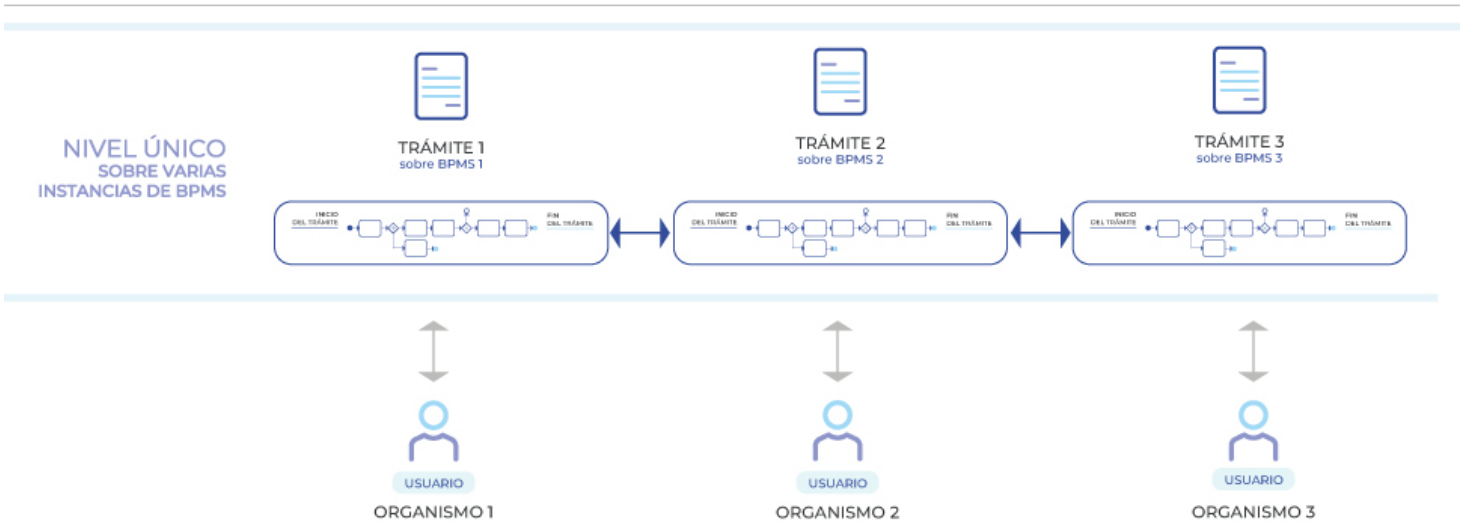
### Arquitectura de procesos distribuida

En la arquitectura distribuida el servicio hiperconectado es implementado en base a un solo nivel de procesos. Es como la arquitectura centralizada, pero sin el nivel 1, solo con los procesos del nivel 2.

Por lo tanto, el hilo principal del servicio hiperconectado debe ser implementado en base a la integración horizontal de los procesos (trámites) hijos sin un proceso padre que integre y orqueste.

En cada organismo se mantiene y ajusta cada implementación BPMS preexistente o se implementan nuevas si el trámite no estuviera previamente soportado en un BPMS.

Continuando con el ejemplo de la imagen para la definición del servicio hiperconectado, su implementación con arquitectura distribuida se ilustra a continuación:



### Arquitectura de hosting (diseño físico)

Refiere a la implementación física de la solución y, si bien está relacionada con la arquitectura de procesos es independiente de ésta.

Para la arquitectura de hosting analizaremos las siguientes dos opciones:

1. Hosting en infraestructura propia del organismo
2. Hosting en infraestructura de terceros fuera del organismo. El tercero podrá ser un proveedor oficial de este tipo de servicio como ser el Data Center de ANTEL, o podrá ser un proveedor específico para trámites en línea como Agesic, o podrá ser otro organismo del servicio hiperconectado (por ejemplo, con mejor infraestructura).

Un organismo que forma parte de un servicio hiperconectado podrá tener cualquiera de las dos opciones de hosting o, incluso, una combinación de ambas.

La selección del tipo de arquitectura física por parte de cada organismo del servicio hiperconectado dependerá de consideraciones que el mismo deberá hacer desde los puntos de vista:

1. De conveniencia económica
  - a. Infraestructura existente, nueva etc.
  - b. Recursos humanos calificados para su administración y mantenimiento.
2. De normativa interna. Considerando aspectos de seguridad de la información, accesos, legales, etc.

Para la Arquitectura de procesos distribuida (descentralizada) las posibles implementaciones físicas (hosting) no difieren de lo que ya se hace hoy en día con los trámites en línea. Es decir, cada organismo tiene su propia infraestructura, con su propia instancia de BPMS ejecutando sobre la misma y una única y propia configuración de seguridad y accesos para las personas y para sus propios actores internos de los procesos.

Por lo tanto, la forma de implementar y gobernar los trámites no cambia mayormente. El principal cambio estará en el diseño de los procesos de cada trámite y en los ajustes de interoperabilidad (ciertamente complejos), dobles flechas rojas en ilustración, necesarios para que cada trámite deje de funcionar como un proceso independiente y pase a funcionar como un subproceso tipo “eslabón” de un proceso más grande integrado con los demás organismos.

En la Arquitectura de procesos centralizada aparece un nuevo elemento que es el nivel 1 del proceso padre y por ello es necesario definir dónde se alojará ese proceso principal.

Para ello existen dos posibilidades:

1. Que el proceso padre, y por ende la nueva instancia independiente del BPMS, se aloje fuera de los organismos

intervinientes en el servicio hiperconectado, es decir en un tercer organismo que oficie de “host” del servicio hiperconectado.

2. Que el proceso padre, y por ende la nueva instancia independiente del BPMS, se aloje en uno (cualquiera) de los organismos intervinientes en el servicio hiperconectado.

Desde el punto de vista estrictamente de diseño, es recomendable la opción 1, pero ello implica que un tercero, como ser Agesic u otro, tome esa responsabilidad.

Conjuntamente con lo anterior hay que tener en cuenta los aspectos de administración y acceso al nivel 1. Esto es, por ejemplo, que si se aloja en un tercero (por ejemplo Agesic) hay que dar permisos de acceso a todos los organismos a un ambiente externo a dichos organismos.

# Implicancias, ventajas y desventajas de cada arquitectura de procesos

A continuación, se hace un análisis comparativo teniendo en cuenta los principales aspectos relevantes al momento de implementar un servicio hiperconectado.

## Desde el punto de vista del relevamiento, análisis y especificación del Modelo BPMN

Ventaja de la arquitectura centralizada por permitir modelar un proceso completo de principio a fin.

## Desde el punto de vista de la facilidad de implementación sobre un BPMS

Ventaja para la arquitectura centralizada. Esta afirmación se basa en el entendido de que es más viable la integración de un proceso de alto nivel con subprocesos hijos, manteniendo el hilo principal en el primero, que integrar procesos a un mismo nivel con eventuales llamados “cruzados” y en bucle entre ellos ante la posibilidad de vueltas atrás y gestión de incidencias.

## Desde el punto de vista de la experiencia de la persona

Ventaja para la arquitectura centralizada debido a la interfaz única, y a la posibilidad de desarrollar con mayor simplicidad las consultas de información mantenida en repositorios centralizados. También mayor rapidez de respuesta en sistema con menos interoperabilidad transversal.

## Desde el punto de vista de la experiencia de los representantes de los organismos

Dado que las personas que trabajan en cada organismo actúan sobre los procesos (acceden en modo de edición y no solo de lectura) en la órbita de su propio organismo, no experimentan diferencias entre las dos arquitecturas de procesos, por lo que ninguna presenta ventajas frente a la otra.

## Desde el punto de vista el ingreso unificado de la información

Ventaja para la arquitectura centralizada ya que de forma natural el proceso padre tendría toda la información de la instancia sin necesidad de compartirla por interoperabilidades entre organismos a los efectos de no solicitarla de forma duplicada a la persona.

## Desde el punto de vista de la gobernanza de los procesos

Ventaja para la arquitectura centralizada ya que permite tener la visión general de las instancias de los trámites a partir de una única instancia (la del proceso padre) sin necesidad de consolidar información de distintas instancias y distintos BPMS.

## Desde el punto de vista de las infraestructuras

Leve ventaja para la arquitectura descentralizada. En este aspecto dependerá de si el proceso principal se hostea en uno de los organismos con infraestructura ya existente, o si se hostea por fuera de los organismos en infraestructura nueva. En este último caso la arquitectura centralizada está en desventaja por requerir más infraestructura y por tratarse de un punto de alto riesgo debe asegurarse de brindar alta disponibilidad en sus servicios; teniendo en cuenta que una falla implica indisponibilidad de todos los procesos involucrados.

## Desde el punto de vista de la administración y accesos

En este aspecto no se ve una ventaja clara para ninguna de las arquitecturas debido a qué en cualquiera de los dos casos, será necesario implementar accesos y permisos para las personas por fuera del alcance de su propio organismo, ya sea para acceder al mismo nivel de otros organismos (descentralizada) o para acceder al nivel 1 (centralizada).

## Desde el punto de vista de la mesa de ayuda a la persona

En este caso ambas arquitecturas son equivalentes ya que es posible aprovechar las actuales mesas de ayuda con que cuentan los organismos con ajustes relativamente menores que hacen al conocimiento global del proceso y a eventuales derivaciones de una mesa a otra en caso de ser necesario. Esto manteniendo la consulta unificada hacia la persona.

Comparativa entre ambas arquitecturas de procesos

Aspecto / Arquitecturas	Centralizada	Distribuida
Relevamiento, análisis y especificación del Modelo BPMN	Ventaja	Desventaja

<b>Aspecto / Arquitecturas</b>	<b>Centralizada</b>	<b>Distribuida</b>
Facilidad de implementación sobre un BPMS	Ventaja	Desventaja
Experiencia del ciudadano	Ventaja	Desventaja
Experiencia los funcionarios de los organismos	Ventaja	Ventaja
Ingreso unificado de la información	Ventaja	Desventaja
Gobernanza de los procesos	Ventaja	Desventaja
Infraestructuras	Desventaja	Ventaja
Administración y accesos	Ventaja	Ventaja
Mesa de ayuda al ciudadano	Ventaja	Ventaja

De acuerdo con el análisis anterior, se recomienda la utilización de la arquitectura de procesos centralizada y las siguientes secciones suponen el uso de esta arquitectura.

# Aspectos del negocio a tener en cuenta para el diseño y la definición de la arquitectura de procesos

En esta sección se analizarán los aspectos fundamentales a tener en cuenta de ese conjunto de trámites y servicios que componen el servicio hiperconectado y de las posibles formas que existen de que se vinculen entre sí.

En las secciones anteriores se realizó un análisis sobre el supuesto de que el servicio hiperconectado es un conjunto de trámites que tienen secuencialidad obligatoria desde el inicio hasta el final, es decir a lo largo de todos los trámites requeridos en cada uno de los organismos intervinientes.

Sin embargo, esto puede no ser exactamente así en todos los casos, y es por ello que analizaremos en esta sección los aspectos del negocio que influyen en la definición de la arquitectura de procesos y en el diseño de los mismos.

Los aspectos de negocio que influyen en el diseño son:

1. Duplicidad de trámites y datos
2. Tipo de conectividad entre trámites (Secuencialidad VS Dependencia Existencial)
3. Determinación y alcance
4. Perfiles de la persona
5. Órbita de cada organismo
6. Gobernanza de los Datos
7. Sostenibilidad y Sustentabilidad
8. Soporte y Mantenimiento

## Duplicidad de trámites y datos

El primer aspecto a analizar del conjunto de trámites que componen el servicio hiperconectado es la duplicidad que exista entre ellos. Es común encontrar trámites definidos en distintos organismos que solicitan la misma información a la persona en distintos momentos. Esto tiene que ver directamente con uno de los principales objetivos de la implantación de un servicio hiperconectado: los datos suministrados por la persona durante la ejecución del servicio deben solicitarse una única vez.

Por lo general lo que se encuentra duplicado entre organismos no es un trámite tal cual sino trámites similares que con nombre y apariencia distinta (o similar) terminan solicitando exactamente la misma información a la persona para guardar en Entidades de Negocio muy similares entre sí, cada organismo en sus propios repositorios de datos.

Esto no solo constituye un servicio de baja calidad hacia la persona que debe reingresar la misma información en distintos lados, sino que genera datos duplicados y desincronizados en los distintos organismos del Estado.

Si dos o más procesos (trámites) de un mismo servicio hiperconectado solicitan la misma información (el mismo dato) entonces se debe mantener la solicitud de dicha información en el primer proceso que la solicite y eliminar la solicitud del dato duplicado de los posteriores procesos (trámites) que también la soliciten. Entendiéndose por “primer” proceso y “posteriores procesos” el orden lógico en que se suceden en el servicio hiperconectado.

Cuando se identifiquen trámites y datos duplicados dentro de un servicio hiperconectado se deben hacer las siguientes acciones a nivel de diseño:

1. Eliminar toda solicitud de un dato posterior a la primera solicitud. Esto puede significar eliminar partes parciales de un trámite (subprocesos) o la totalidad de un trámite. Ello dependerá de cada caso de negocio y cada Servicio Hiperconectado.
2. Asegurar a nivel del diseño del proceso del primer trámite (en el que se mantiene la solicitud del dato) que el dato (ahora solicitado una sola vez) se “comparta” con los organismos de los procesos posteriores que ya no lo solicitan

El mecanismo por el cual se “comparta” el dato dependerá de factores técnicos, económicos o normativos pudiendo ser algunas de las opciones:

- Mantener un único repositorio del dato dando acceso remoto al resto de los organismos
- Duplicar el dato (redundancia) entre los organismos que lo requieren, ya sea por replicación a nivel de bases de datos, ya sea por envío operativo del dato a nivel del primer proceso que lo solicita.

## Tipo de conectividad entre trámites

El segundo aspecto del negocio fundamental para tener en cuenta al momento de evaluar la definición de una arquitectura de procesos y la elaboración del Modelo BPMN, es que tipo de conectividad existe entre los trámites (ya no duplicados).

Existen dos tipos de conectividad entre trámites de un servicio hiperconectado:

1. Conectividad fuerte: que llamaremos Secuencialidad

## 2. Conectividad débil: que llamaremos Dependencia Existencial

### **Conectividad fuerte: procesos secuenciales**

Por definición, dos procesos (o trámites), que llamaremos A y B, son secuenciales (tienen conectividad fuerte) cuando sucede una de las siguientes posibilidades:

1. El proceso A invoca al proceso B (B es subproceso de A).
2. El proceso A dispara (trigger) el proceso B.

Como se ve en los dos casos anteriores, la secuencialidad entre dos procesos implica la “continuidad obligatoria” desde el proceso A hacia el proceso B, ya sea en la misma instancia de proceso (si B es invocado) o con una nueva instancia de proceso (si B es disparado).

Expresado en lenguaje no técnico, significa que el proceso B si o si debe proseguir inmediatamente después del A para que el objetivo del negocio se complete.

Ello significa que el proceso A no tiene un objetivo por sí mismo y nunca se ejecuta de forma independiente del proceso B. Exactamente lo mismo sucede con el proceso B respecto del proceso A.

### **Conectividad débil: procesos con dependencia existencial**

Un proceso (o trámite) B tiene dependencia existencial respecto de un proceso (o trámite) A cuándo se cumple lo siguiente:

El proceso B para poder ejecutarse necesita datos previamente generados por el proceso A

La dependencia existencial implica que el proceso B depende de que haya existido previamente al menos una instancia del proceso A que se haya ejecutado y haya generado datos que son insumos del proceso B.

Ambos procesos son independientes y cada uno tiene objetivos propios y no existe secuencialidad obligatoria entre los mismos, ya que el proceso B puede ejecutarse mucho tiempo después de haber terminado el proceso A, o inclusive no ejecutarse nunca. Los datos generados por el proceso A pueden ser un producto en sí mismo y/o ser insumos de otros procesos distintos del B.

Los trámites que integran un servicio hiperconectado pueden tener conectividad fuerte o débil entre sí y ello condiciona la arquitectura de procesos a seleccionar.

Los trámites con conectividad fuerte entre ellos son candidatos a ser modelados como procesos del nivel 1 de la arquitectura centralizada, mientras que trámites que no tienen conectividad fuerte con otros trámites del servicio hiperconectado, pueden ser modelados en el nivel 2.

### **Diferencia entre conectividad débil e interoperabilidad.**

Es importante aclarar que la conectividad débil (o dependencia existencial) entre procesos NO es lo mismo que la interoperabilidad entre procesos.

La interoperabilidad es un concepto “más débil aún” que la conectividad débil. Cuando un sistema interoperara con otro para enviarle o solicitarle determinados datos no significa necesariamente que la continuidad del primero está condicionada a los datos que recibe del segundo.

Por ejemplo, si un proceso interactúa con la DGI para consultar si un número de CI tiene RUT asociado, la respuesta podrá ser el RUT o vacío, y en cualquiera de los dos casos el proceso solicitante de los datos continuará. Es decir, no es condición necesaria que la CI tenga asociado un RUT, simplemente se consulta para ver si lo tiene y guardar el dato.

Si en el mismo ejemplo anterior, el proceso solamente pudiera continuar cuando efectivamente existe un RUT, entonces solo en ese caso existe dependencia existencial (conectividad débil) del proceso de registro de RUT en DGI al proceso consultante.

Puede decirse que la conectividad débil (dependencia existencial) es equivalente a la interoperabilidad bloqueante, pero no a la interoperabilidad a secas.

### **Determinación y alcance de un servicio hiperconectado**

La conectividad fuerte entre dos procesos (de un mismo o diferentes organismos) es condición SUFICIENTE para que formen parte de un mismo servicio hiperconectado.

La conectividad débil entre dos procesos (de un mismo o diferentes organismos) NO es condición SUFICIENTE para que formen parte de un mismo servicio hiperconectado.

Un SSHH estará compuesto por los procesos con conectividad fuerte que se identifiquen más lo procesos de conectividad débil

que se identifiquen y que por definición de alcance del negocio se decidan incluir.

## Perfiles de la persona que ejecutan el servicio hiperconectado

En las secciones anteriores se realizó un análisis sobre el supuesto de que el servicio hiperconectado es utilizado por un único perfil de la persona que es la interesada en obtener el producto o servicio final de ese trámite global que es el servicio hiperconectado. Es decir, una persona (que podrá ser persona física o jurídica) que ejecuta de punta a punta el servicio hiperconectado.

Sin embargo, esto puede no ser exactamente así en todos los casos. Existirán casos en los cuales el servicio hiperconectado es ejecutado por varios perfiles distintos que ejecutan el o los subprocesos que necesitan según sus necesidades y de acuerdo a las siguientes premisas:

- Todos los procesos que tengan conectividad fuerte (secuencialidad obligatoria) dentro de un servicio hiperconectado serán ejecutados por un único perfil de persona
- Los procesos que tengan conectividad débil dentro de un servicio hiperconectado podrán ser ejecutados por perfiles distintos de persona.

Para ejemplificar lo anterior, presentamos el siguiente caso:

El organismo O1 registra a Técnicos Autorizados mediante el proceso (trámite) P1. Esto genera una lista de Técnicos Autorizados que queda disponible a la persona por si alguien lo necesita para cualquier otro trámite.

Luego el organismo O2 tiene un proceso (trámite) de registro de equipos importados a través del proceso P2. En el proceso P2 es necesario declarar un Técnico Autorizado que se haga cargo técnicamente del equipo importado.

En este ejemplo tenemos 2 procesos con conectividad débil que forman parte del servicio hiperconectado "Equipos Importados". La persona que ejecuta el proceso P1 es un perfil Técnico y la persona que ejecuta el proceso P2 es un perfil Comercial y puede que ni siquiera se conozcan previamente.

El SSHH integra la necesidad de un Técnico Autorizado y un Equipo Importado, pero ambos subprocesos son ejecutados por personas distintas. Si bien el proceso P1 tiene su propio objetivo independiente que es "figurar en lista de Técnicos Autorizados" el objetivo final del mismo se cumple recién cuando lo contratan para hacerse cargo de un equipo en P2 de Equipos Importados.

## Órbita de los trámites

Cuando un trámite T puede ser ejecutado completamente por personas de un solo organismo O y dicho trámite no tiene conectividad fuerte con trámites de otros organismos, entonces el trámite T es de la órbita del organismo O.

Por el contrario, si un trámite T1 del organismo O1 tiene conectividad fuerte con un trámite T2 del organismo O2, entonces existe (y debe modelarse) un nuevo trámite T1-2 que integra a T1 y T2 y es de la órbita COMPARTIDA de O1 y O2.

Cuando un trámite es de la órbita compartida de dos (o más) organismos, significa que en cada instancia del proceso de ese trámite actúan personas de distintos organismos.

La órbita de un trámite refiere a cuál o cuáles son los organismos responsables de la ejecución del proceso, pero no refiere a la gobernanza y los permisos de acceso a los datos generados por dicho proceso.

## Gobernanza de datos

La gobernanza del servicio hiperconectado tiene un cometido fundamental y debe ser definida antes de la implementación, ya que definirá quien es el dueño de la cadena de servicios. Además de definir donde comienza el servicio, debe definir las fronteras del negocio entre los diferentes actores y los puntos de contacto entre estos, así como también la información que tienen en común y su origen (tomar en cuenta que los datos deben ser ingresados una sola vez en todo el ecosistema del servicio hiperconectado).

También es importante definir los procedimientos de administración y mantenimiento de los servicios a exponer en el servicio hiperconectado, de forma que no afecte a todas las personas implicadas ante mantenimientos o cambios en las reglas del negocio de una o más partes del proceso.

La gobernanza de los datos generados por los trámites de un servicio hiperconectado refiere a los aspectos del negocio que definen:

1. Qué organismo/s es/son dueño/s de los datos
2. Qué organismo/s tiene/n acceso a los datos
3. Cómo es el repositorio de los datos (replicación)
4. Cómo es el Hosting de los datos

## Sostenibilidad y sustentabilidad

Los servicios hiperconectados, como todo producto de software, no son productos estáticos, ya que deben acompañar en el tiempo la evolución de los sistemas que lo sustentan (software de base), así como también la propia evolución y dinámica del negocio al que soportan.

Es muy importante a partir de la gobernanza definida, la sostenibilidad en el tiempo de los servicios, para que estos se adecúen a la evolución tecnológica y a los cambios del negocio, por lo que se debe tener en consideración el impacto que pueda haber al actualizar/modificar/eliminar cualquiera de los servicios afectados a un servicio hiperconectado y quienes son los responsables.

La evolución de un proceso debería ser transparente a la conexión en un servicio hiperconectado. En caso de no serlo, es necesario evaluar si el servicio hiperconectado tiene que ser reformulado para mantener su sostenibilidad.

La sustentabilidad de los servicio hiperconectado va muy de la mano de la definición de la gobernanza en cuanto a quien es responsable de su ejecución y a como se implementa el servicio, bien sea en una implementación centralizada o distribuida. Pero en el concepto, las consideraciones a tener en cuenta para la sustentabilidad se basan en los procedimientos de soporte y mantenimiento.

## Soporte y mantenimiento

Al ser un servicio hiperconectado un producto que puede involucrar a diferentes organismos, Unidades Ejecutoras con diversidad de ecosistemas vinculados, se deben definir las fronteras que separan las responsabilidades y capacidades para el soporte.

Se sugiere centrarse en:

- **FrontOffice:** Es todo lo concerniente a la interface de usuario del servicio hiperconectado con la persona
- **BackOffice:** Es todo lo concerniente a la interface de usuario del servicio hiperconectado con el funcionario
- **MiddleOffice:** Es todo lo concerniente a las integraciones existentes dentro del servicio hiperconectado y que además se pueden separar entre:
  - **Integración interna** al organismo, conectividad entre servicios internos
  - **Integración externa** entre servicios de diferentes organismos.

El modelo de soporte estará muy ligado al tipo de implementación del servicio hiperconectado en cuanto a si es distribuido o centralizado. Debe analizarse si el soporte debe ser centralizado y luego derivado al organismo responsable, o si debería existir un sistema de ticket para derivar las peticiones según corresponda.

En cuanto al mantenimiento del servicio hiperconectado, se deberán definir reglas y procedimientos referidas a la actualización, manutención de infraestructura, administración de los servicios y su grado de afectación en el servicio hiperconectado, así como también los planes de contingencia contra fallos (*workaround*, procedimientos de *rollback*, respaldos, ventanas de actualización), ambientes de Testing, Pre Producción y Producción, etc.

## Organismos dueños y con acceso a los datos (nivel lógico)

Para explicar el significado y la forma de analizar y diseñar según los 2 primeros puntos anteriores, comenzaremos por describir las Características de la Información (datos) de un servicio hiperconectado.

Toda la información (datos) recabada y gestionada en un servicio hiperconectado tiene las siguientes características:

1. El proceso a través del cual se obtiene (alta) el dato
2. El proceso a través del cuál se mantiene (modifica o baja) el dato
3. El organismo dueño del dato
4. Los organismos con acceso (consulta) al dato

Se ilustra lo anterior con la siguiente tabla de ejemplo:

Ejemplo				
Dato	Proceso de Alta	Proceso de MyB	Dueño	Con Acceso
Dirección del proveedor	Inscripción de Proveedores	Inscripción de Proveedores	Ministerio A	Ministerio B, Unidad Reguladora 1
Lista de distribuidores del proveedor	Inscripción de Proveedores	Modificación de proveedores	Ministerio B	Ministerio A

Dato	Proceso de Alta	Proceso de MyB	Dueño	Con Acceso
Rep. Legal del proveedor	Registro de representantes	Registro de representantes	Ministerio A	-

### Proceso de alta de un dato

Es el proceso (trámite) mediante el cuál se solicita el dato por primera y única vez a la persona, de acuerdo con el objetivo del servicio hiperconectado. Este proceso puede ser de la órbita de cualquiera de los organismos del servicio hiperconectado independientemente de quién es el dueño del dato y quienes tienen acceso al mismo.

### Proceso de MyB del dato (mantenimiento)

Es el proceso mediante el cuál se gestiona el mantenimiento del dato, tanto sus modificaciones posteriores al alta como su baja. El proceso de MyB del dato podrá, en algún caso particular, ser el mismo que el proceso de alta, si las características del negocio así lo requirieran, pero por regla general se analiza como proceso aparte.

### Organismo dueño del dato

El organismo dueño del dato es aquél a partir de la competencia del cual el dato es solicitado a la persona. Es decir, si un dato es requerido por un organismo por ser necesario para el trámite según la normativa y/o competencia del organismo, entonces ese organismo es dueño del dato. Cuando un organismo es dueño de un dato es responsable por su mantenimiento, por lo tanto, el Proceso de MyB de ese dato debe estar en la órbita de dicho organismo. Sin embargo, cuando un organismo es dueño de un dato, el Proceso de Alta del dato puede estar en la órbita de otro organismo y ser transferido del segundo al primero ni bien es obtenido de parte de la persona.

### Organismo con acceso al dato

Existen datos que, si bien son requeridos por la competencia o normativa de un organismo para un trámite, es sabido y reconocido por el organismo que dicho dato ya lo tiene otro organismo y, por lo tanto, para obtenerlo se lo solicita al organismo que ya lo tiene. Es decir, normativamente el organismo A tiene derecho al acceso a ese dato que tiene el organismo B, que a su vez lo solicitó en algún momento a la persona o lo obtuvo como resultado de sus propios procesos y/o aprobaciones internas.

### Repositorio y hosting de los datos (nivel físico)

Una vez identificados (y definidos) los procesos que lo generan, los procesos que lo modifican, el dueño y quienes tienen acceso al Dato, se debe definir el repositorio del mismo. Específicamente lo que interesa a nivel del diseño de los procesos es si el Dato va a estar centralizado o distribuido (replicado). Por ejemplo, si la dirección del proveedor va a estar en:

- **Opción 1:** solamente en una base de datos del Ministerio A (dueño del dato) con acceso remoto otorgado al Ministerio B (con acceso) en esa base.
- **Opción 2:** en la base de datos del Ministerio A y replicada a una base de datos del Ministerio B

Si bien a priori la definición más óptima desde el punto de vista técnico pudiera ser la opción 1, también es cierto que pueden existir diversas variables del negocio, incluyendo políticas y normativas de los organismos, que hagan imposible esta opción y se deba optar por la opción 2 con los datos distribuidos y replicados.

La definición de un repositorio centralizado o distribuido para un dato puede tener implicancias en los modelos de los procesos. Esto se explica sobre la base de que, si un dato está distribuido entre distintos organismos, es muy probable que no existan (y sean muy difíciles de implementar) mecanismos automáticos de replicación entre las bases heterogéneas de los organismos, y por ello pueda llegar a ser necesario el envío y recepción de dichos datos como actividades específicas de los procesos.

Finalmente debe definirse el hosting de los datos, es decir, el lugar físico de almacenamiento de las bases de datos definidas siendo ya ese tema parte de la arquitectura física a la que se hace referencia en secciones anteriores.

### Mapa de procesos

El nivel más alto de especificación del servicio hiperconectado es el Mapa de procesos dónde debe especificarse y visualizarse con claridad estos 3 aspectos fundamentales del diseño del servicio hiperconectado:

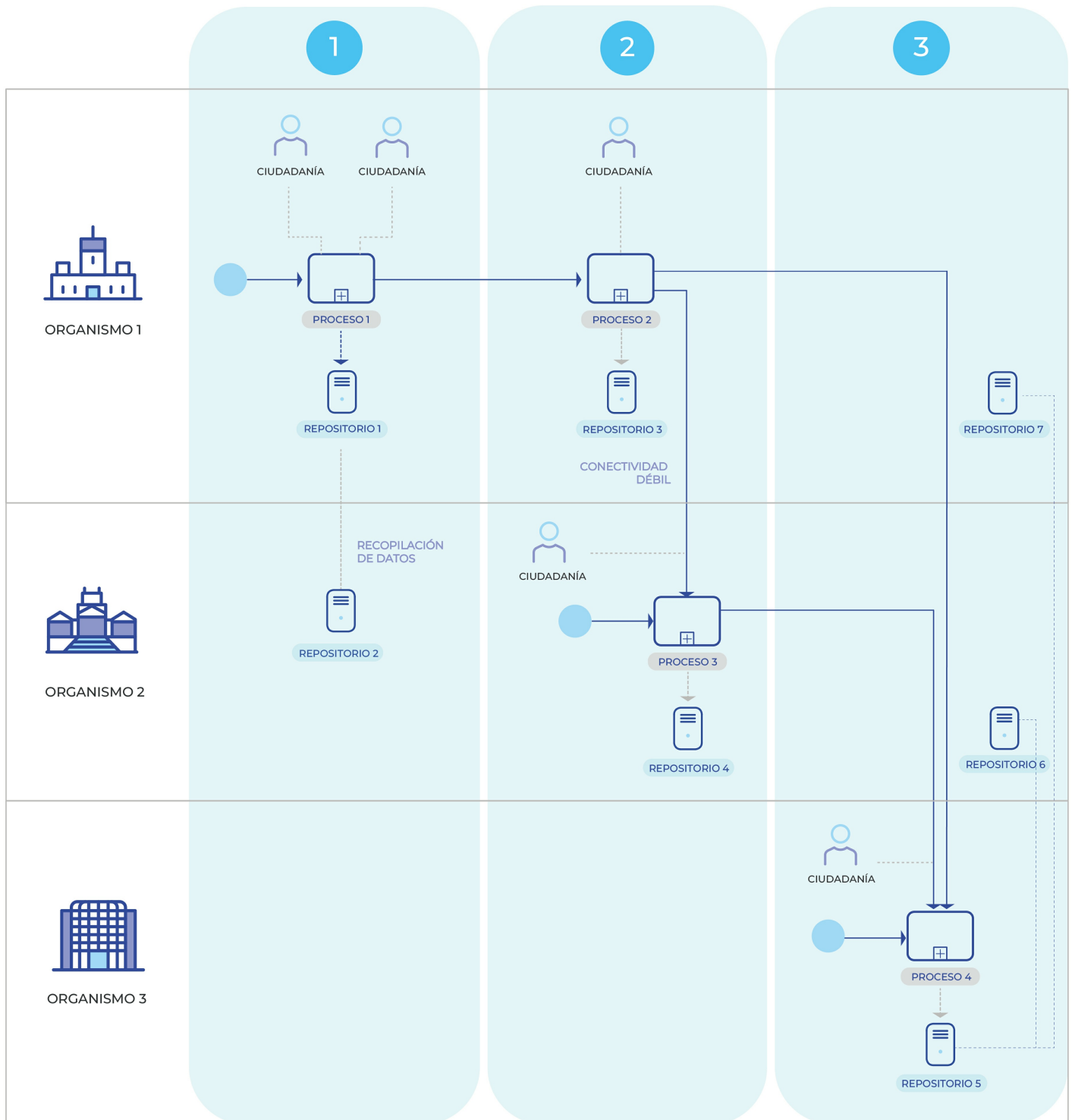
1. Tipo de conectividad de trámites (Secuencialidad VS Dependencia Existencial)
2. Órbita de cada Organismo
3. Gobernanza de los Datos

Que determinan y condicionan el resto del diseño Top-Down de los Modelos BPMN de cada proceso y subproceso componente

del servicio hiperconectado global. Para un mismo servicio hiperconectado se pueden tener distintas combinaciones de las opciones que presenta cada uno de los puntos onectividad, Órbita y Gobernanza de Datos, coexistiendo en una misma arquitectura lógica.

Este diseño de alto nivel especificado en el mapa de procesos es el primer entendimiento y nivel de acuerdo que se debe lograr con (y entre) los organismos que intervienen en el servicio hiperconectado.

Ejemplo de mapa de procesos:



- El SSHH da un servicio global integrado a 3 perfiles interesados: Per1, Per2 y Per3
- El proceso P1 es ejecutado por Per1 o Per2
- El proceso P2 es ejecutado por Per3
- El proceso P3 es ejecutado por Per1
- El proceso P4 es ejecutado por Per2
- El proceso P1 “dispara” (por secuencialidad) el proceso P2 teniendo, por lo tanto, conectividad fuerte y ambos están en la

órbita del organismo O1.

- Los datos generados en el proceso P1 son impactados en el repositorio R1 del organismo O1 y por gobernanza de datos, son replicados al repositorio R2 del organismo O2
- Los datos generados por P2 son impactados en el repositorio R3 en la órbita del organismo O1
- El proceso P3 tiene conectividad débil con el proceso P2 ya que utiliza como insumos requeridos los datos del repositorio R3
- El proceso P3 impacta sus datos en el repositorio R4
- El proceso P4 tiene conectividad débil con el proceso P3 y con el proceso P2 ya que utiliza como insumos requeridos los datos del repositorio R4 y R3
- Los datos generados en el proceso P4 son impactados en el repositorio R5 de la órbita compartida de los organismos O1 y O2 y por gobernanza de datos, son replicados al repositorio R6 del organismo O2 y R7 del organismo O1

Si bien el Mapa de procesos más importante para el diseño de alto nivel del servicio hiperconectado es el TO-BE, es recomendable también especificar el AS-IS, de manera tal que se pueda ver claramente los procesos depurados e integrados.

**Modelo AS-IS:** Modelo del proceso que especifica el comportamiento actual del proceso y/o del sistema que lo implementa.

**Modelo TO-BE:** Modelo del proceso que especifica el comportamiento deseado del proceso tal y como se entiende que contempla las necesidades actuales del negocio

# Especificación del servicio hiperconectado (nivel lógico o funcional)

En base a todos los elementos analizados y que deben estar presentes en el relevamiento, análisis y especificación de un servicio hiperconectado, listamos a continuación los componentes básicos que hacen a su especificación Funcional:

1. Presentación del servicio hiperconectado explicando los objetivos del negocio
2. Mapa de procesos AS-IS (modelo BPMN con abuso de notación)
3. Mapa de procesos TO-BE (modelo BPMN con abuso de notación)
  - a. Tipo de conectividad de trámites (Secuencialidad VS Dependencia Existencial)
  - b. Órbita de cada Organismo
  - c. Gobernanza de los Datos
4. Modelo BPMN de cada proceso que compone el servicio hiperconectado (Modelo BPMN formal de nivel implementable) incluyendo (además de los elementos básicos del BPMN):
  - a. Especificación de atributos de ingreso y despliegue de datos de cada actividad (formularios)
  - b. Especificación de Reglas de Negocio de Validación de Datos
  - c. Especificación de Reglas de Negocio de Cálculos
  - d. Especificación de Reglas de Negocio de Decisión (preferentemente DMN)
5. Modelo de Entidades del Negocio (Modelo UML formal)
6. Listado de documentos anexos requeridos especificando:
  - a. Tipología (Manual Técnico, Certificado Académico, Declaración Jurada, Folleto, etc.)
  - b. Tratamiento de firma: digital, manual, etc.
  - c. Tratamiento financiero: pago de timbres

## Requerimientos funcionales

### Para la persona

- Los datos que la persona proporcione en el trámite padre y que son relevantes para continuar con el servicio en un trámite hijo, deben estar accesibles y viajar a lo largo del servicio hiperconectado mientras éstos sean importantes para el proceso. De esta forma se espera mejorar la experiencia de las personas en el uso de las cadenas de servicio, evitando solicitar más de una vez la misma información.
- La persona debe poder conocer tanto el estado del servicio iniciado a nivel del trámite padre, como el estado de cada uno de los sub-trámites que lo componen. Con este requerimiento se busca que la persona internalice el concepto de servicio hiperconectado.

### Para el consultor u organismo

- Deben quedar claramente documentados los trámites que integran un servicio hiperconectado y cómo los mismos se relacionan entre sí, es decir cuál es flujo o proceso entre trámites.
- Deben quedar claramente identificados los datos propios de negocio, de los datos comunes al servicio hiperconectado que pueden fluir entre los trámites padre a hijos dentro del flujo del proceso.

### Para el organismo

- Debe definirse claramente el mapa del proceso: se debe poder conocer por medio de un reporte, la participación de los organismos en el servicio hiperconectado, mostrando su ubicación dentro del flujo y el estado en el que tiene el trámite dentro del servicio definido (seguimiento).

## **Especificación del servicio hiperconectado (nivel físico)**

En base a todos los elementos analizados y que deben estar presentes en el relevamiento, análisis y especificación de un servicio hiperconectado, listamos a continuación los componentes básicos que deben estar presentes respecto de su arquitectura física:

1. Definición de la herramienta BPMS como plataforma de procesos
2. Definición de tipo de hosting (propio, tercerizado, mixto)
3. Definición de Bases de Datos para Repositorios y tipos de replicación de datos

## Referencias

1. [Agenda Uruguay Digital 2025](#)
2. [Plan de Gobierno Digital 2025](#)
3. [Modelo de trámites y servicios en línea](#)