



Y tú ¿qué harías?

Tiempo:

45 minutos



Materiales:

Papeles, marcadores, tijeras, entre otros materiales que considere pertinente para crear cartas.



Habilidades de la Estrategia de Ciudadanía Digital sobre las cuales trabaja:

Análisis de la información.

Comportamiento empático.

Conocer y ejercer los derechos en el entorno digital.

Desarrollar contenidos.

Desarrollar habilidades comunicacionales.

Usar las Tecnologías de la Información y la Comunicación (TIC) para la transformación individual, comunitaria y social.

Población destinataria sugerida:

Docentes y estudiantes.

Material sugerido para preparar la actividad:

Antes de realizar esta actividad es necesario haber jugado [poniendo a prueba sus competencias digitales](#).

El objetivo es enriquecer las situaciones que se presentan en el juego, pero con una perspectiva desde las infancias, es por eso que se invita a crear “nuevas cartas” o “situaciones” para seguir reflexionando y sensibilizando en torno al desarrollo de las competencias digitales.

Desarrollo:



Navegar por el espacio digital es algo que se aprende. Se desarrollan habilidades para hacerlo de manera segura, responsable, crítica, reflexiva, creativa y participativa. En la gestión del entorno digital, como en la vida cotidiana, se presentan diferentes situaciones, a las que las personas reaccionamos de manera distinta

A partir de la actividad individual de “Pone a prueba tus competencias digitales” se le propone a cada grupo que diseñe 10 nuevas “cartas” o “situaciones” con sus respectivas opciones de respuesta.

Las mismas deben estar vinculadas de alguna manera a las TIC y/o al entorno digital, ya sea por la temática que se aborda en la situación o por las posibilidades de resolución de la misma mediante el uso de la tecnología. El ejercicio es crear preguntas que no tengan una respuesta correcta, sino que inviten a la reflexión sobre las prácticas.

Cada situación deberá tener 3 o 4 respuestas posibles (todas deben ser posibles). Las situaciones creadas pueden estar enmarcadas en las categorías preexistentes en el juego citado o pueden crear categorías nuevas, de ser necesario.

