# CALIDAD DE SOFTWARE como estrategia

Elena Machuca



#### **SOFTWARE: CALIDAD Y CONTEXTO**

¿nos facilita la tarea y ayuda a que seamos más eficientes?



¿colabora en la relación que mantenemos con el ciudadano? ¿El software que utilizamos es el adecuado?

cel software o los datos que manipulamos a través del mismo y compartimos con otros organismos son los correctos?



ciudadanos desconformes

ciudadanos desconformes

desconformes

lidas de\_dinerotiempos\_largos\_atención

nrocesos

## ¿QUÉ ES CALIDAD DE SOFTWARE?

"Grado en el cual un componente, sistema o proceso satisface requisitos especificados y/o necesidades y expectativas del usuario/cliente."\*

\*Según IEEE 610





# ¿QUÉ ES UN MODELO DE CALIDAD DE SOFTWARE?

herramienta guía dirigida a las instituciones para aplicar y sistematizar los aspectos mínimos necesarios de aseguramiento de la calidad con el foco a satisfacer las necesidades de los ciudadanos.

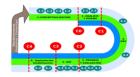
Objetivo: fortalecer las capacidades de las personas y los procesos de las instituciones en las áreas de TI.



#### COMPONENTES

Se han tomado como base el **proceso** lógico del Ciclo de Vida de SW, las **competencias** que son requeridas para el funcionamiento y los **niveles** de evolución de dichos conceptos a los efectos de medir la madurez del modelo.

Marco de Procesos



Marco de Competencias



Niveles de madurez





Herramienta de diagnóstico

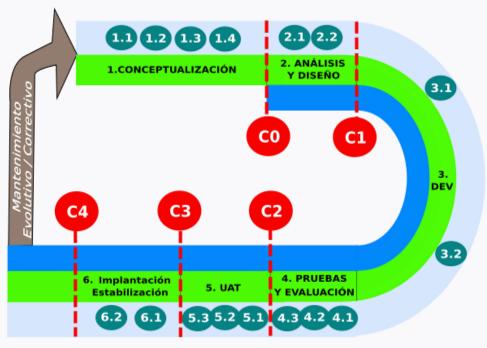


**Indicadores** 





#### **MARCO DE PROCESOS**





#### **HERRAMIENTAS PUNTOS DE CONTROL**

#### CO

- •C0-1. Diagrama conceptual
- •C0-2.
- Requerimientos de negocio

- •C1-1. Planificación
- •C1-2. Requerimientos del sistema
- •C1-3. Casos de uso
- •C1-4. Arquitectura v diseño
- •C1-5. Diseño para accesibilidad

**C2** 

- •C2-1. Plan de pruebas de software
- •C2-2. Casos de prueba
- •C2-3. Pruebas de accesibilidad
- •C2-4. Gestión de defectos

**C**3

- •C3-1. Plan de UAT
- •C3-2. Validación UAT
- •C3-3. Casos de prueba UAT
- •C3-4. Conformidad UAT

**C4** 

211 2.2

Y DISEÑO

6.2 6.1 5.3 5.2 5.1 4.3 4.2 4.1

1.CONCEPTUALIZACIÓN

6. Implantación

- •C4-1. Instalación
- •C4-2. Mantenibilidad
- •C4-3. Gestión de incidentes



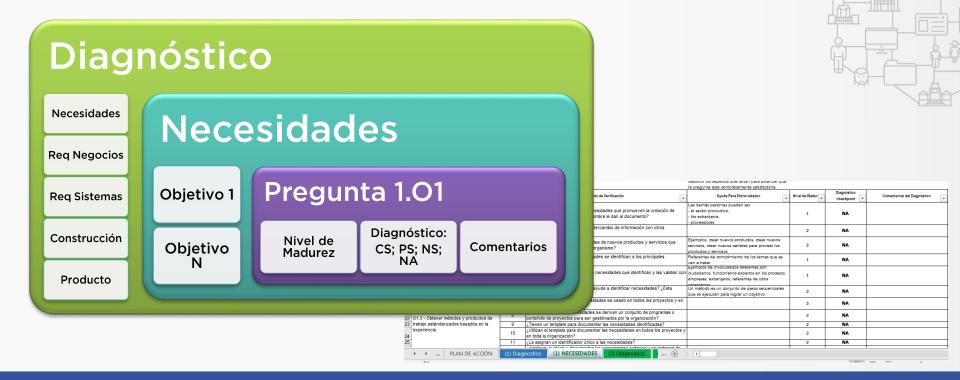


#### MARCO DE COMPETENCIAS

- Define un conjunto de competencias directa e indirectamente relacionadas a las áreas de TI, en la concepción, construcción y mantenimiento de soluciones tecnológicas.
- Se toman en cuenta los conocimientos y capacidades requeridas para la construcción y mantenimiento de soluciones tecnológicas necesarias para mantener la operativa y el buen funcionamiento.



#### HERRAMIENTA DE DIAGNÓSTICO





#### **NIVELES DE MADUREZ**





#### **INDICADORES**

Cualificar y cuantificar aspectos que contribuyan con el resultado final en la construcción de soluciones tecnológicas brindara un mejor enfoque de los aspectos a mejorar durante el ciclo de vida para la construcción del software, facilitara las decisiones y guiara mejor los procesos.

Id Indicador	Nombre de Indicador
1	1. Porcentaje de Disminución de Defectos (%DD)
2	2. Porcentaje de Eficiencia del Proceso de Desarrollo de Soluciones Tecnológicas (%ED)
3	3. Grado de Eficacia en Eliminación de Defectos (EED)
4	4. Grado de Validación de los Requerimientos (VR)
5	5. Porcentaje de Usuarios Finales Satisfechos (%SUF)

#### **IMPACTO**



#### **Ciudadanos**

Proceso Fácil

Respuesta Oportunidad

**Necesidades Cubiertas** 





#### **Funcionarios**

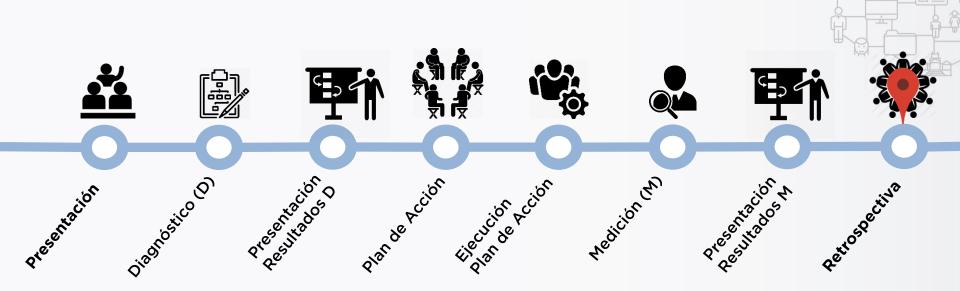
Proceso Fácil

Trabajo Eficiente -

Crecimiento Profesional -

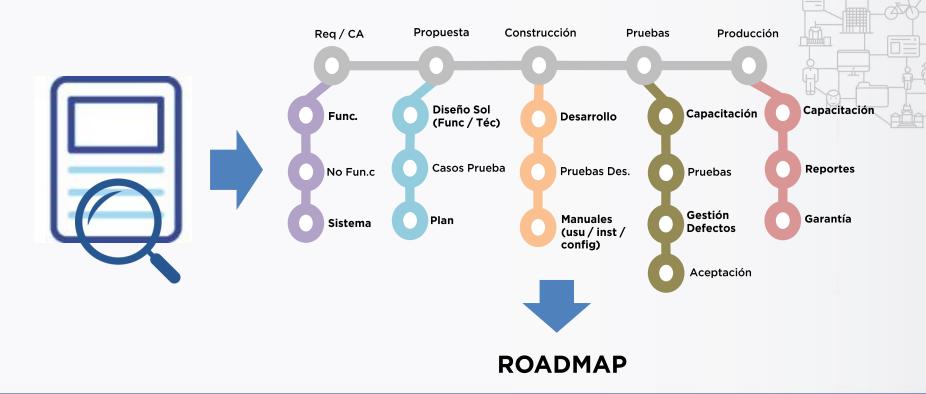
Obtención de Prestigio

### PROPUESTA DE ADOPCIÓN





### DIAGNÓSTICO Y PLAN DE ACCIÓN



# Espacio de intercambio



# **MUCHAS GRACIAS**

POR DUDAS, CONSULTAS O SUGERENCIAS JORNADASTECNOLOGICAS@AGESIC.GUB.UY

