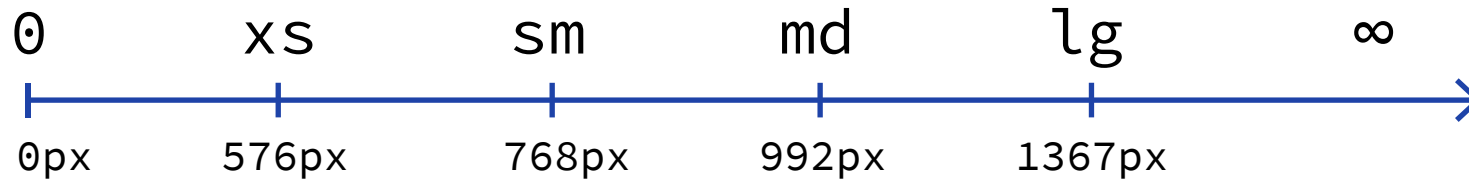


 **portal tipo**

GRILLA

# PUNTOS DE CORTE



.Grid

.Grid-item  
.u-size1of2

.Grid-item  
.u-size1of2

.Grid

.Grid-item  
.u-size1of3

.Grid-item  
.u-size1of3

.Grid-item  
.u-size1of3



# FUNCIONAMIENTO

El objeto `.Grid` tiene hijos directos únicamente del tipo `.Grid-item`

Cada uno de los `.Grid-item` tiene que tener al menos una clase que defina su ancho `.u-sizeXofY`

Por defecto, las columnas `.Grid-item` tienen espacios entre sí (24px)

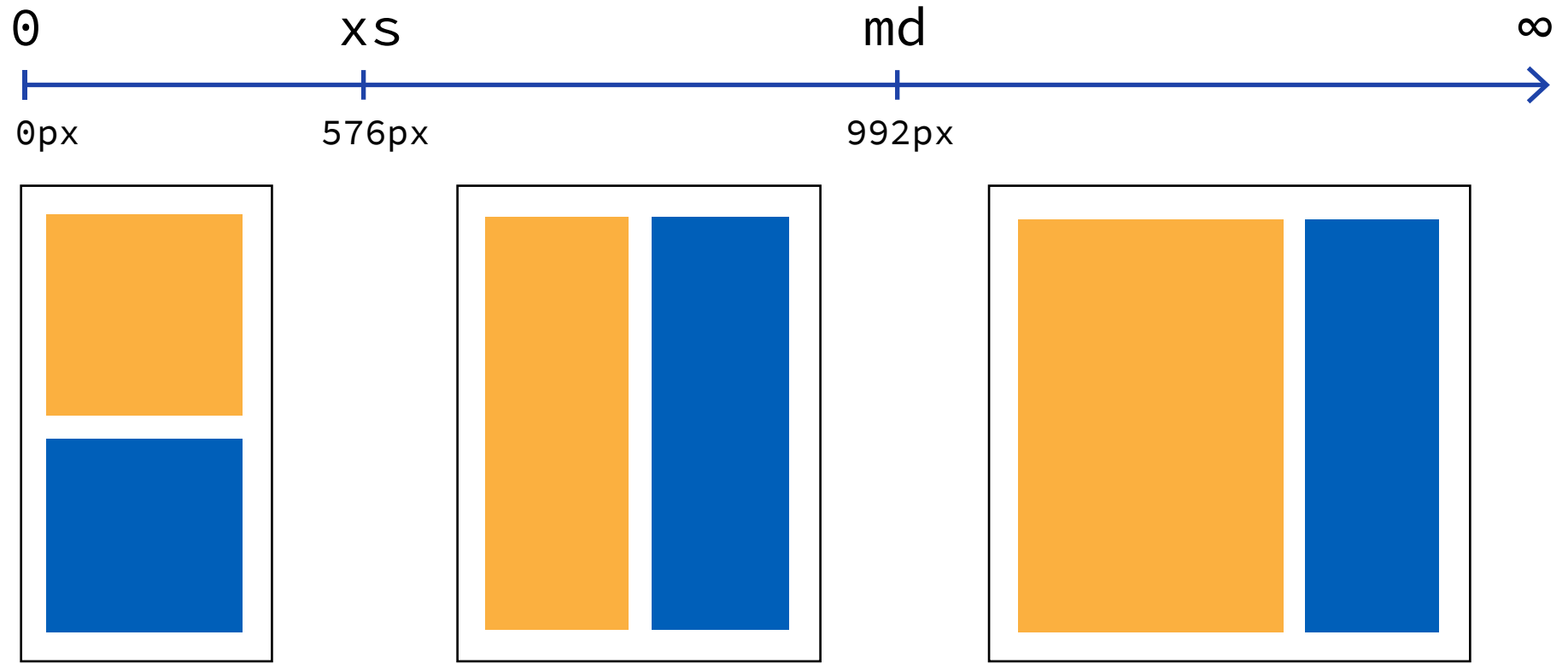
Para remover los espacios entre columnas se agrega la clase `.Grid--noGutter`



Los prefijos [`xs` | `sm` | `md` | `lg`] en los nombres de las clases que definen los anchos, determinan los puntos de quiebre donde tendrán efecto esas clases

Por defecto las columnas ocupan el 100% del ancho, también puede usarse `.u-sizeFull` para especificarlo explícitamente

Para centrar una columna dentro de una `.Grid` debe agregarse la clase modificadora `.Grid-item--center` a la columna `.Grid-item` que se desea centrar

# EJEMPLO



-  Grid-item u-md-size2of3 u-xs-size1of2
-  Grid-item u-md-size1of3 u-xs-size1of2