



GUÍA DEL DOCENTE

La presente guía tiene como propósito facilitar a los docentes el proceso de los estudiantes de jugar y aprender con **Clink**. Este videojuego ha sido desarrollado por la DGI en el marco del Programa de Educación Tributaria.

A quien está dirigido?

Está dirigido a jóvenes estudiantes de tercer año de ciclo básico de Secundaria.

Donde está disponible?

El videojuego se puede descargar en el Portal DGI Educa ingresando en:

www.dgi.gub.uy/educa > Descargar juegos > [Clink](#)

Está disponible en versiones para dispositivos de la plataforma Ceibal (Magallanes, Positivo y XO) y para dispositivos Android (teléfonos celulares, tablets).

Cuál es el objetivo del juego?

Transcurre en una ciudad del Uruguay que ha sufrido una tormenta sin precedentes con graves consecuencias: construcciones derruidas y pérdida de documentación o registro de datos en forma virtual en edificios de organismos públicos. En el entendido que existe una desorganización de las tareas propias de nuestro Estado, es que en situación de emergencia la propia población deberá colaborar para volver a cubrir las necesidades colectivas. El gobierno solicita ayuda mientras se reorganizan los servicios y un grupo de jóvenes llamado **Clink**, asume la tarea de recaudar y distribuir los recursos públicos.

Cómo se juega?

El jugador deberá elegir con cual protagonista jugar (Cata o Santi) y seleccionar su cualidad destacada (agilidad en sus movimientos, eficiencia en la tramitación de solicitudes de dinero o ser ejecutivo en la recaudación). El personaje se enfrentará con diferentes servicios en la comunidad que requieren reparaciones, mobiliario, nuevas construcciones, pagos de salarios, insumos, etc. Su tarea es recaudar y gestionar lo recaudado para poder satisfacer las demandas de los servicios a efectos que éstos vuelvan a estar operativos para la población.

Existen niveles de logros y recompensas, así como **pantallas de resumen** para ver lo realizado por el jugador en relación a recaudación, presupuesto, gasto e inversión del Estado.



Al final de cada nivel se detalla la **recaudación** alcanzada, la acumulada en el juego y la meta establecida. Lo **presupuestado** corresponde al monto máximo que tiene el personaje para poder gastar o invertir. El total **ejecutado** es el acumulado de los gastos y las inversiones que se realizaron durante el juego. Los correspondientes al nivel se presentan como íconos y accediendo a cada uno se despliegan los conceptos en los cuales se realizó el gasto o inversión

Qué puede aportar Clink para trabajar en clase?

- Comentar y analizar con los alumnos los conceptos de Presupuesto Nacional, Importancia de los impuestos, evasión fiscal.
- Proponer una dinámica de clase: que los alumnos traigan para discutir las noticias que aparecen en los distintos niveles del juego en el periódico "El Mensajero"
- Invitarlos a que formen equipos de dos o tres alumnos, desafiarlos a jugar y compartir en clase los logros alcanzados.

Material para docentes y alumnos

- www.dgi.gub.uy/educa