

# Bases Gincana Virtual para Personas Mayores 2020

Plan Ibirapitá e Inmayores MIDES invitan a inscribirse al evento Gincana Virtual para Personas Mayores 2020 que se realizará del 26 de octubre del 2020 al 30 de noviembre del 2020.

## Inscripciones

Las inscripciones son del 19 de octubre del 2020 al 25 de octubre del 2020. Los/as participantes deberán tener más de sesenta años y residir en Uruguay o Santana Do Livramento (Brasil).

Para inscribirse, los/as participantes deberán brindar información acerca de sus datos personales, si tienen alguna discapacidad, su núcleo familiar, hobbies y si manejan WhatsApp, con el fin de adaptar los desafíos a todas las personas participantes.

Al inscribirse, aceptan las condiciones de estas bases y el uso de su imagen para promoción de este evento por parte de Plan Ibirapitá e Inmayores MIDES.

### Medios para la inscripción:

- A través de un formulario que estará disponible por enlace en las redes sociales de Plan Ibirapitá y MIDES.
- Mediante llamada telefónica al número 092 813 868 (entre las 14 y 17 horas).
- Enviando un mensaje al número 092 813 868 y la coordinación del evento se contactará.

Podrán inscribirse de manera individual, de dos a cuatro participantes o grupal de cinco personas. En caso de una inscripción grupal, deberán ingresar la cantidad de personas que se inscriben teniendo presente que los equipos deberán estar conformados por cinco integrantes.

En los casos de las inscripciones individuales y de dos a cuatro participantes, la

coordinación se encargará de conformar el equipo con otros/as participantes que se hayan inscrito individualmente.

## Organización y roles

El equipo de organización de la gincana está conformado por coordinadoras, tutores/as y jueces/zas.

### **Coordinadoras**

Las coordinadoras de la actividad son las referentes de Plan Ibirapitá y de Inmayores de Rivera, encargadas de toda la organización de la actividad.

### **Tutores/as**

Cada equipo tendrá cómo referente a un/a tutor/a para comunicarse de manera directa dentro de los días y horarios que cada uno/a establezca previamente en la primera comunicación con el equipo asignado.

Los/as tutores/as son seleccionados/as al azar y pueden pertenecer al equipo de referentes de Plan Ibirapitá o del Programa de Voluntariado del MIDES.

### **Jueces/zas**

El equipo de jueces/zas está conformado por cuatro voluntarios/as del Plan de Voluntariado que trabaja con Plan Ibirapitá de Rivera, quienes se encargarán de evaluar la entrega de los desafíos y de determinar su cumplimiento.

## Reglas de juego

Estas reglas serán válidas para todos los desafíos de la competencia.

- Los desafíos tienen día y hora límite para ser entregados, se tolerará hasta 30 minutos de atraso descontando 10 puntos por cada minuto. En caso de no cumplir con los plazos, el equipo no recibirá puntaje y seguirá participando de la Gincana.

- Los grupos estarán compuestos estrictamente por cinco participantes. No se aceptarán grupos de menos o más cantidad de participantes.
- Todos/as los/as participantes deberán formar parte de la realización del desafío; solamente quedarán libres personas que para la fecha tengan algún problema de salud que impida que realicen la prueba y se deberá informar al equipo de coordinación.
- Se eliminará del desafío al equipo que entregue contenidos discriminatorios hacia otras personas por su raza, color, sexo, idioma, cultura, religión, opinión política o de otra índole, origen social, nacional, étnico, indígena e identidad cultural, posición socioeconómica, discapacidad, orientación sexual, género, identidad de género, contribución económica o cualquier otra condición.

Por parte de la coordinación se entiende que cualquier tipo de discriminación entre seres humanos representa un obstáculo en las relaciones pacíficas en las comunidades y se opone a los objetivos de esta actividad.

- Cualquier duda o pregunta que tengan deberán referirse a su tutor/a en los días y horario que está estipulado para la atención.
- En el caso de tener una consulta sobre su puntaje o posición en la grilla, podrán pedirle a su tutor/a una reunión con los/as jueces/zas para una devolución.

## Desafíos:

Los desafíos propuestos serán grupales e individuales: deberán seguir las reglas del juego y cumplir con las condiciones que se solicitan en cada uno de ellos.

Los desafíos grupales son obligatorios y deberán ser realizados por todos/as los/as participantes. Los desafíos individuales serán para cada participante y por el hecho de realizarlo, el puntaje va para el equipo.

Los desafíos grupales serán publicados cada martes a las 14 horas y los individuales cada jueves a las 14 horas, por el/la tutor/a en los grupos de WhatsApp de cada grupo. Ambos tendrán fecha límite el lunes siguiente, a las 14 horas.

Las entregas serán enviadas al grupo de jueces/zas, el que tiene hasta el viernes siguiente para enviarle a la coordinación la planilla con su resolución.

Los viernes a las 18 horas los/as tutores/as publicarán en el grupo de WhatsApp de los grupos la grilla con el puntaje de cada equipo.

Puntajes de cada desafío grupal:

1er lugar = 150 puntos

2° lugar = 140 puntos

3er lugar= 130 puntos

4° lugar = 120 puntos

5° lugar = 110 puntos

Por cumplir el desafío = 100 puntos

Se tolerará hasta 30 minutos de atraso descontando 10 puntos por cada minuto.

Puntaje por desafíos individuales:

Los desafíos individuales valen 30 puntos extras para los equipos por cada participante que lo realice.

Puntaje final:

Al finalizar la cuarta semana de desafíos se sumarán todos los puntos: el equipo que tenga la mayor cantidad de puntos ganará la competencia.

## Premios y equipos ganadores

Habrán tres equipos ganadores, que serán anunciados el 30 de noviembre en la ceremonia final.

Estos recibirán un certificado virtual que acredita su resultado en la competencia, acompañado de un kit de utensilios que será enviado al domicilio declarado por el/la participante.

Los demás equipos obtendrán un certificado virtual que acredita las participaciones.