



Encuentro Ruta Juegos: el juego que nos mueve

Dossier de actividades

Organizan: Espacios MEC, INAU, CECAP, CCE

Miércoles 12 de agosto - Centro Cultural de España

El miércoles 12 de agosto se realizará la actividad “**Encuentro Ruta juegos: el juego que nos mueve**”, en el marco del proyecto Ruta Juegos de Espacios MEC.

La actividad es organizada por Espacios MEC con la colaboración del Centro Cultural de España (CCE), del Instituto del Niño y Adolescente del Uruguay (INAU) y de la Dirección Nacional de Educación (DNE) del MEC a través de sus programas Ajedrez para la Convivencia y Centros Educativos de Capacitación, Arte y Producción (CECAP).

La actividad tiene como objetivo generar instancias de encuentro, capacitación, intercambio y reflexión sobre el diseño e implementación de ludotecas con fines recreativos y didácticos en ámbitos coordinados por integrantes de Espacios MEC, de CECAP y de dispositivos territoriales de INAU.

Entre sus actividades se destaca la presencia de **Oriol Ripoll** (Cataluña) especialista en juegos, creador de Jocs al segon, una consultora dedicada al desarrollo de juegos aplicados a proyectos de comunicación y educación. Ha desarrollado actividades de juegos en diferentes exposiciones y eventos. Es formador de juegos y desarrollador de competencias en el trabajo y la creatividad. Es profesor de creación de juegos en ENTI (Escola de Noves Technologies Interactives).

Encuentro Ruta Juegos: el juego que nos mueve

Dossier de actividades

Organizan: Espacios MEC, INAU, CECAP, CCE
Miércoles 12 de agosto – Centro Cultural de España

Taller "Transformar un juego que jueguen muchos" A cargo de [Oriol Ripoll](#)

Conoces un juego que hace hablar, colaborar y trazar estrategias en grupo. El problema: tienes una sola copia y treinta personas delante. Este taller parte de esa necesidad tan común en el aula y en los espacios comunitarios, y propone una salida que no pasa por comprar más copias, sino por transformar la mecánica del juego para que pueda jugarlo un grupo numeroso. Daremos estrategias concretas de transformación y las veremos aplicadas sobre juegos.



Taller "Transformar juegos con la intención de crear comunidad" A cargo de [Oriol Ripoll](#)

Un taller para pasar de la teoría a la práctica. Partimos de una idea sencilla: hay juegos que pueden rediseñarse para que, además de entretener, ayude a construir grupo. Usaremos unas herramientas para analizar juegos y decidir qué modificar en sus reglas, objetivos o dinámicas para activar colaboración, pertenencia, seguridad o inclusión.



Charla magistral "Las decisiones que hacen del juego una herramienta para crear comunidad" A cargo de [Oriol Ripoll](#)

No basta con que un grupo se reúna a jugar para que nazca una comunidad. En esta charla nos apoyaremos en algunos modelos para identificar qué decisiones concretas —al elegir y al transformar los juegos— activan colaboración, pertenencia, seguridad o inclusión. Lo aterrizaremos analizando juegos reales y viendo qué estrategias nos ayudarán a ponerlos al servicio de construir esa comunidad.





Charla Experiencia Ludoteca del Centro Cultural de España. A cargo de [Fabián Zamit](#)

En esta actividad exploramos las principales características de las experiencias realizadas por el CCE a través de su propuesta de [Ludoteca](#)



El Juego como puente entre generaciones: espacios de encuentros, participación y construcción de comunidad.

Actividad desarrollada por Eliana Ibarra e Eliana Corales integrantes del equipo de Programa Ibirapitá



Taller con perspectiva ludopedagógica - Ajedrez para la convivencia A cargo de [Esteban Jaureguizar](#) (Programa APLC)

Un taller para descubrir cómo el ajedrez puede transformarse en un recurso lúdico que posibilite construir comunidad. A partir de juegos, desafíos y experiencias concretas, exploraremos estrategias para diseñar propuestas inclusivas que favorezcan la participación, el aprendizaje y la construcción de vínculos en contextos educativos.



Ludoteca-ludocreativas: Exploraremos el sentido de las ludotecas en Latinoamérica.

A cargo de [Claudia Lonchar](#)

Claudia Lonchar es Coordinadora del Área de Arte y Creatividad - Centro de Formación Permanente de ANEP. En esta actividad sobre Ludoteca-ludocreativas exploraremos el sentido de las ludotecas en Latinoamérica. Trabajaremos además en el arte expresión





como parte de transformación de comunidades lúdicas. [Experiencia: Ludoteca de Tandil](#) (Bs.As. - Argentina)

Experiencia de Juegos del Mundo

A cargo del equipo de [Cooperativa de trabajo Sur-Siendo](#).

Propuesta metodológica orientada a adultos, referentes comunitarios, docentes y educadores vinculados a la gestión de ludotecas comunitarias y talleres lúdicos. La propuesta se fundamenta en la sistematización de la experiencia del proyecto Juegos del mundo al barrio y sus vínculos con INAU.



Presentación del proyecto “Ruta Juegos”: datos y experiencias innovadoras en el interior del país

Actividad a cargo de equipo de [Espacios MEC](#)

Compartiremos insumos para fortalecer la planificación estratégica, el registro de información y la sistematización de datos para innovar en las propuestas de ludoteca y llegar a nuevos públicos.





Encuentro Ruta Juegos: el juego que nos mueve

Agenda de actividades (tentativa)

Miércoles 12 de agosto

10 a 10:15 h - Aula 1 - Mesa de apertura con autoridades: Directora del Centro Cultural de España Paula Olivares Murcia, Ministra (I) Gabriela Verde, Presidenta de INAU Claudia Romero.

10:15 a 10:30 h - Aula 1 - Presentación Ruta Juegos - Espacios MEC - Coordinadora Nacional de Espacios MEC Karina Acosta - Palabras de cierre - Oriol Ripoll

10:30 a 12:30 h - Aula 1 - Taller Transformar juegos con la intención de crear comunidad - Oriol Ripoll

10:30 a 12:30 h - Aula 2.4 - Charla sobre Experiencia de Ludoteca del Centro Cultural de España - Fabián Zamit

10:30 a 12:30 h - Aula 2.1 - El Juego como puente entre generaciones : espacios de encuentros , participación y construcción de comunidad. - Eliana Ibarra e Eliana Corales - Programa Ibirapitá

11 a 12:30 h - Aula 2.2 - Taller con perspectiva ludopedagógica - Ajedrez para la convivencia - Esteban Jaureguizar - Programa Ajedrez para la convivencia. Dirección Nacional de Educación del MEC.

12:30 a 14:30 h - Corte para almuerzo

14:30 a 16:30 h - Aula 1 - Taller "Transformar un juego para que jueguen muchos" - Oriol Ripoll

14:30 a 16:30 h - Aula 2.4 - Experiencia de Juegos del Mundo - Cooperativa de trabajo Sur-Siendo.

14:30 a 16:30 h - Aula 2.2 Ludoteca-ludocreativas: Exploraremos el sentido de las ludotecas en Latinoamérica - Claudia Lonchar - Centro de Formación Permanente de ANEP

14:30 a 16:30 h - Aula 2.1 - Presentación del proyecto "Ruta Juegos": datos y experiencias innovadoras en el interior del país - Actividad a cargo de equipo de [Espacios MEC](#)

17 a 18 h - Aula 1 - Charla magistral de Oriol Ripoll "Las decisiones que hacen del juego una herramienta para crear comunidad"

18 a 19 h : Aula 4.1 Cierre de la actividad con café lúdico