



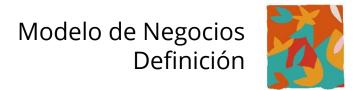


Entrenamiento comercial MICUY 2020



Industrias Culturales y Creativas
sectores cuya actividad organizada tiene como
objetivo la producción, la promoción, la
difusión y la comercialización de bienes,
servicios y actividades de
contenido cultural, artístico o patrimonial.

Un **producto** es un conjunto de características y atributos tangibles (forma, tamaño, color...) e intangibles (marca, imagen de empresa, servicio...) que el comprador acepta, en principio, como algo **que va a satisfacer sus necesidades**.



¿Qué es un modelo de negocio?

- "Un modelo de negocio describe la lógica con la cual una organización crea, entrega y captura valor"
 - Alexander Osterwalder





Los modelos de negocio **no son estáticos** (hay que revisarlos cada poco tiempo)

¡Y más aún en tiempos adversos!



Un modelo de negocio **es un todo complejo**, compuesto en realidad por varios submodelos o lógicas según el área:



QUÉ (lógica de producto)

CÓMO (lógica de procesos)

CUÁNTO (lógica de los flujos de dinero)

Socios clave



Actividades clave

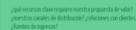
nuestros canales de distribución?

categorias

motivaciones para socios:

¿CÓMO?

Recursos clave



tipos de recursos

Propuestas de valor

¿qué valor entregamos al cliente?

¿cuál de los problemas de nuestro cliente vamos a ayudarle a resolver? ¿qué paquetes de productos y servicios ofrecemos a cada segmento de cliente? ¿qué necesidades del cliente estamos satisfaciendo?

¿QUÉ?

Relaciones con clientes

qué tipo de relación espera que establezcamos y mantengamos cada uno de nuestros segmentos de cliente?

uáles hemos establecido?

cómo están integrados con el resto de nuestro modelo de negocio?

Segmentos de cliente

¿para quién estamos creando valor? ¿quiénes son nues tros clientes más importantes?

¿QUIÉN?

Canales



egmentos de cliente?

mo les contactamos ahora? cómo están integrados nuestros canales?

cuáles funcionan mejor?

cuáles son más eficientes en costes?

cómo los integramos con las rutinas de cliente?

Estructura de costes



Fuentes de ingresos







- ¿Qué problema o qué necesidad satisface nuestro producto/servicio?
- ¿Para quién?
- ¿Cuáles son las principales características que debe tener nuestra solución para los clientes?





- ¿Quiénes son **nuestros clientes**?
 - ¿Por qué nos comprarían?
- ¿Quiénes son los usuarios?
 - ¿Por qué nos elegirían?

Cómo vamos a vender y distribuir nuestros productos/servicios:

Física

Virtual

Mixta

 ¿Cómo capto, retengo y genero más valor en clientes y usuarios?





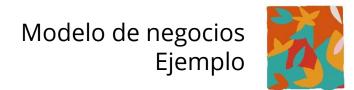
La propuesta de valor y el segmento deben coincidir el uno con el otro.



Encaje Producto – Cliente



Diferentes segmentos = Diferentes propuestas de valor







¿CÓMO?

Outsourcing

¿QUÉ?

Creación de contenidos

¿QUIÉN?

Mayorista

¿CUÁNTO?

Licenciamiento

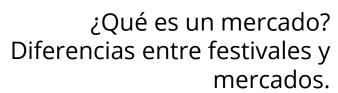


MERCADO

Los mercados son encuentros en los que artistas, instituciones y organizaciones realizan reuniones que se agendaron previamente con el fin de generar negocios o alianzas estratégicas en torno a proyectos. .

FESTIVAL

Los festivales se relacionan con la idea de fiesta, celebración o premiación. Exhiben una determinada programación orientada a un público.













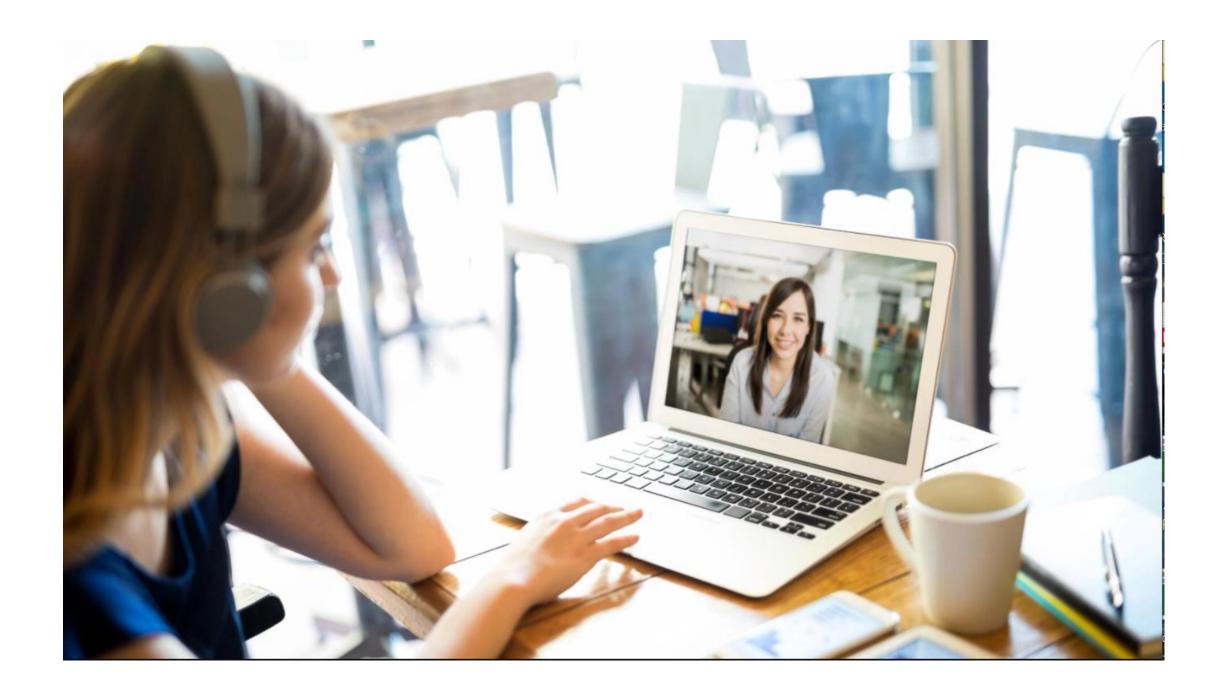












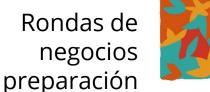


ANTES

DURANTE

DESPUÉS

Tres etapas que requieren procesos de trabajo sistemáticos y definidos.





ANTES

1- Identidad del proyecto

Definir en una frase el estilo del proyecto o artista.

(la particularidad, las características que hacen que nuestra creación sea única e irrepetible).



Natalia Lafourcade es una innovadora cantante-compositora con un gran número de seguidores en muchas partes del mundo. Su música mezcla sonidos latinoamericanos con elementos de jazz, rock, bossa nova y folk, creando un estilo contemporáneo único.



Artistas tan dispares como Mercedes Sosa, Shakira, Omara Portuondo, Ana Belén, Víctor Manuel, Neneh Cherry, Pablo Milanés, Ketama, Miguel Ríos, Ana Torroja, Sole Giménez, David Broza, Rosario, Jovanotti, María Rita, Simone, Zelia Duncan, Paulinho Moska, Jaime Roos, Adriana Varela o Bajofondo Tango Club han grabado canciones de Jorge Drexler en sus discos. A mediados de 1989 empezó a escribir canciones y en 1992 editó su primer disco, "La luz que sabe robar". Ese mismo año se licenció como médico en la Universidad de la República Oriental del Uruguay.



ANTES

2- Investigación del mercado y sus invitados

Benjamim Taubkin
Director de Nûcleo Contemporâneo – San
Pabo, Brasil
Leer más –

Camilo Sequeira
Programador y director en Sala del Museo
J Programador en Cosquin Rock Uruguay
— Montevideo, Uruguay
— Mo

3- Preparación de materiales

Armar presentación.

Biografía breve acompañada de reseñas de prensa.

Redes sociales

Video del proyecto en vivo.

Rider de sonido, planta escénica (opciones).

Número de personas (opciones)

Prueba de presentación.

4-Formalidades

Contratos Facturación



DURANTE





DURANTE



Conectarse en hora.

Llegar a la instancia con una preparación previa (relato de presentación, puntos que quiero resaltar ante cada interlocutor.

Ordenar la reunión para el interlocutor.

Expectativas.

Hablar lento y claro. La comunicación corporal no está presente como en el formato presencial.

Presentación armada de forma visual con links incorporados, fotos, detalles (ordenado, todo junto y en un mismo lugar). Herramientas digitales: canva, visme, etc.

Es importante que la persona que participa de la reunión sea la misma que hará el seguimiento.

Manejar datos técnicos, comerciales y logísticos (cantidad de personas, rider, tiempos de montaje, cachet).

Asegurarse el contacto

Hacer un resumen al cerrar la reunión, donde quede claro lo sustantivo del encuentro y las responsabilidades de seguimiento.



DESPUÉS

Seguimiento

Envío de materiales pendientes.

Construcción de vínculos a largo plazo

Generar una base de datos. Envío de materiales de prensa. Comunicaciones sobre giras o presentación en otros festivales o mercados.

Información útil.

Saludos por acontecimientos.

Herramientas seguimiento: google alerts (con tu nombre y el del proyecto del comprador, palabras claves de tu sector, nombre de una canción, menciones en redes. EJ:

site:twitter.com "micuy").

Social Searcher

Recomendaciones generales



Manejar los tiempos de la reunión. Fijar objetivos. Dividirla en etapas. Conocer el proyecto del programador (fechas, características, concepto, qué más hace?) Preparar preguntas según programador Puntos claves de la reunión para luego enviar información En caso de que mi propuesta no sea afín a lo que busca el programador. Pedir recomendación por otros contactos. invitar a los programadores a ver presentaciones (artistas programados y seleccionados en el festival) Después: priorizar las reuniones de acuerdo al interés. Incluir a compradores en nuestras bases de datos para que se enteren de lo que estamos haciendo. Alertas Capitalizar la experiencia.





GRACIAS



Dirección Nacional **de Cultura**

