



Stop motion:

Una
Historia
Que
Animar.

Clara Rodríguez

Bienvenidos y bienvenidas, en este PDF vas a encontrar algunas cosas que te puedan servir para ir haciendo tu corto junto a los videos.

Clase 1

Libros:

Arte y técnica de la animación.

Rodolfo Sáenz Valiente.

El Encuentro (Archivo adjunto para descargar)

Aplicación para Celular:

“Stop motion studio”



Preguntas:

¿Revisaste que pasa con cada secuencia?

¿Cuáles generan más ilusión de movimiento?

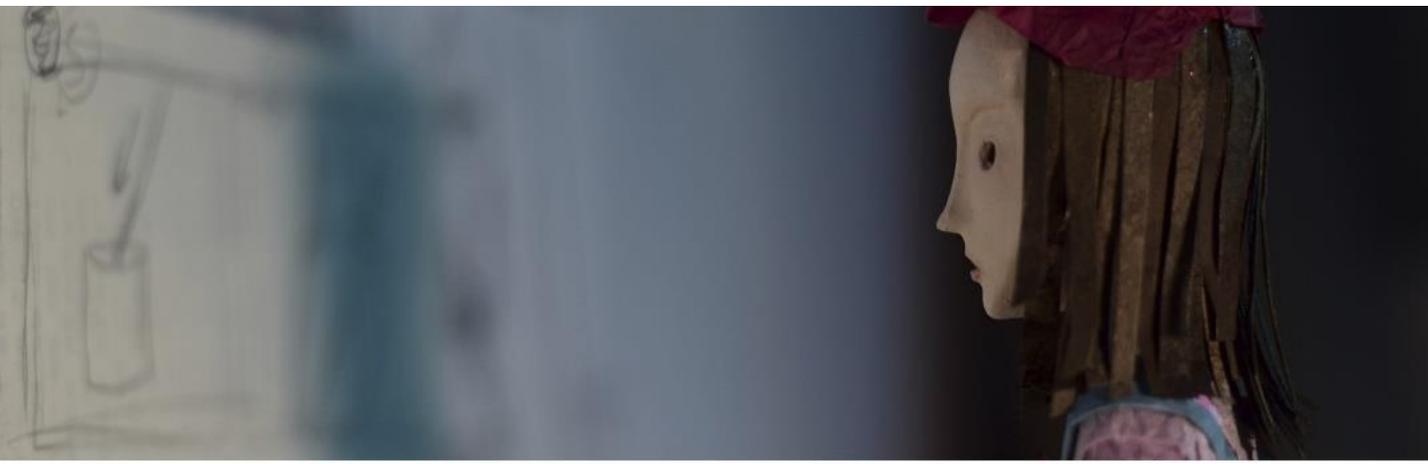
¿Tengo mi encuadre controlado?

¿Aparecen sombras y brillos que no prevía?

¿Se mueve mucho la cámara en la secuencia?

¿Se mueve tan rápido que no se nota que hace mi objeto?

¿Logre hacer lo que me imaginaba?



Clase 2

Preguntas sobre un plano.

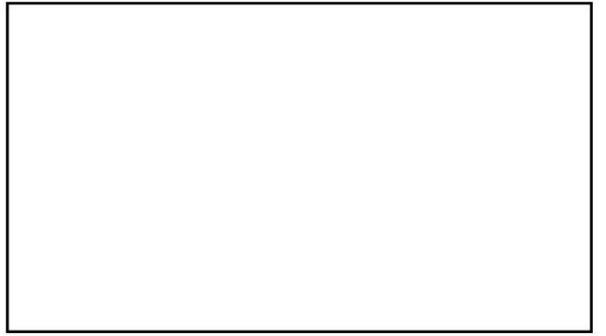
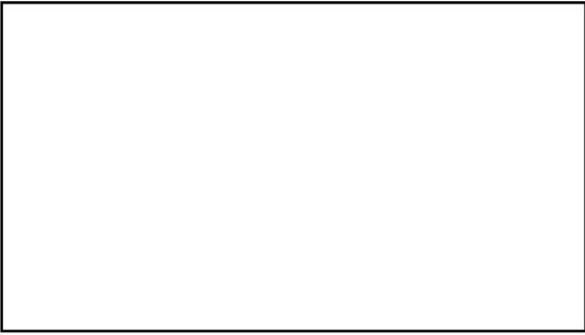
- ¿Qué ocurre?
- ¿Cuál es su propósito?
- ¿Por qué se lo presenta en este preciso momento?
- ¿Cómo hace avanzar la historia?

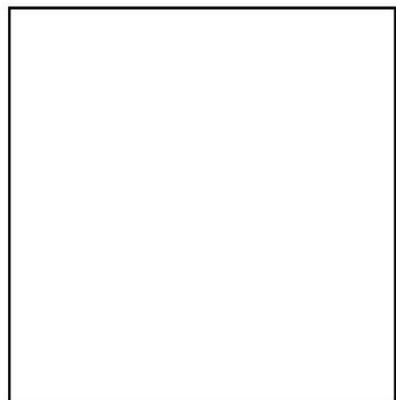
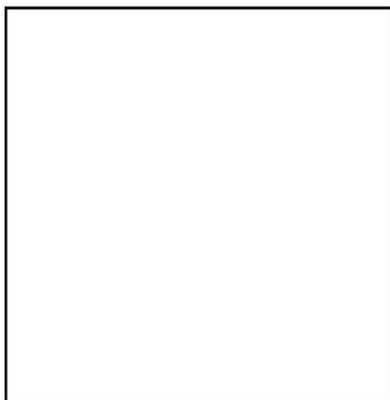
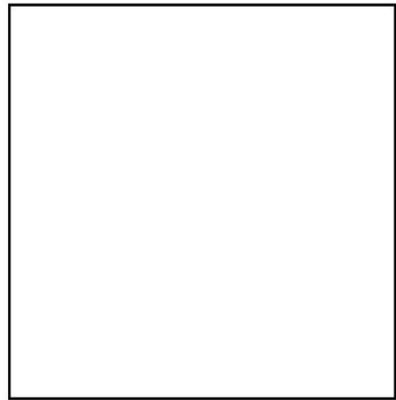
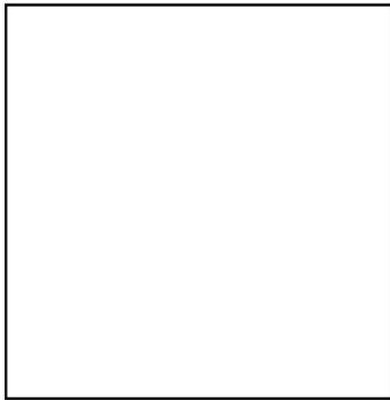
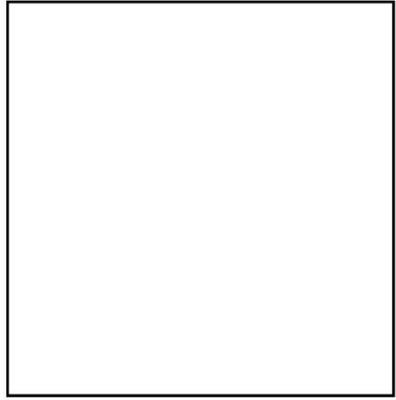
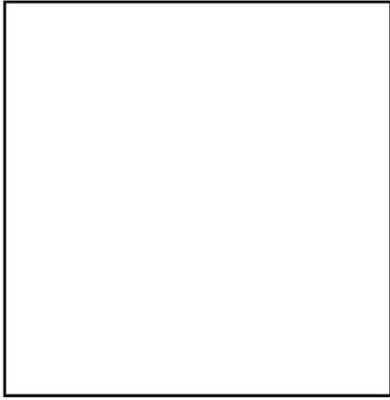
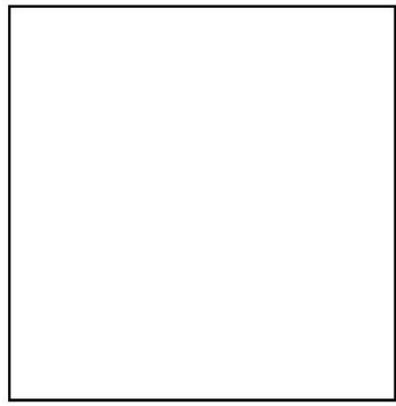
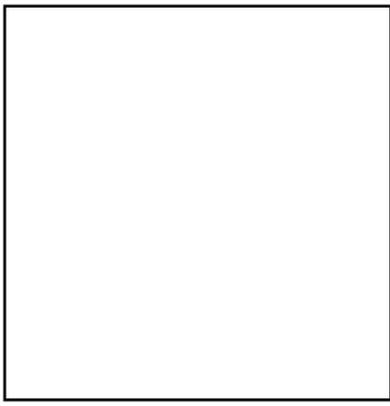
Preguntas sobre tu personaje

- ¿Quién es el protagonista?
- ¿Sus actitudes son claras?
- ¿Queda claro porque el personaje está actuando así?

Preguntas sobre el tema

- ¿Puedo expresar el tema en una sola frase?
- ¿Los personajes sostienen el tema?
- ¿La premisa está presente?
- ¿Mi punto de giro introduce a la siguiente acción?





3

2

1

6

5

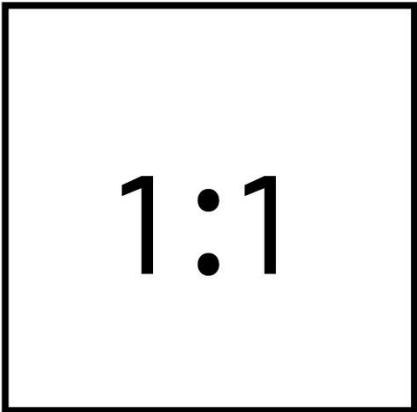
4

9

8

7

Relación de aspecto



Clase 3

Lista de materiales

- Alambre dulce o de atar (se compra en ferreterías)
- Polifón fino (Se compra en casas de tapizado de muebles)
- Poxilina (Podemos encontrar en ferreterías, pero hay en varios lugares)
- Porcelana fría (Papelerías)
- Latex prevulcanizado (Lo venden en droguerías o en la papelería Infantozzi)
- Alambre de cobre, o alambre fino
- Esferas tipo cuentas (En lugares que vendan para armar Bisutería)
- Pintura acrílica o pintura latex
- Pegamento UHU o Suprabond (Ferreterías o papelería)
- Telas
- Papeles
- Tijera
- Pinza
- Alicate
- Pinceles





Clase 4

Calcula la escala de tu proyecto:

20 cm (Escala de la marioneta) / 160 cm (persona de mediana estatura)

8

Para calcular tu escala solo reemplaza los valores

Calcular el tamaño de tu objeto en la escena:

90 cm (Altura silla) / 8 (Escala)

Para calcular el tamaño de tu objeto en la escena suplanta estos valores por los tuyos, recuerda que "8" es el resultado del calculo anterior.



Clase 5

Bancos de sonido:

<http://recursostic.educacion.es/bancoimagenes/web/>

<https://www.freesoundeffects.com/free-sounds/fox-10052/>

Programa de edición **Lightworks**

Disponible en:

https://www.lwks.com/index.php?option=com_lwks&view=download&Itemid=206

Aplicación para celular es **VivaVideo**



Podes ver y seguir parte de mi trabajo en:

Instagram:y Facebook

Unmomenstop

Y en la web:

nickoniidea.wixsite.com/unmomenstop

Gracias por hacer este curso.

Clara.