



RESPUESTA CONSULTA 7 – CONVOCATORIA VIDEOJUEGOS 2021

CONSULTA REALIZADA:

Nos comunicamos con ustedes porque queremos participar en la convocatoria de “Videojuegos_2021”, pero leyendo las bases nos surgieron las siguientes dudas:

1 - En primer lugar no nos queda claro si tenemos que presentar, o no, un Certificado Notarial anexo a la Declaración Jurada. Ya que en el ítem 2 del apartado “Requisitos formales” solicita que las firmas adheridas a este documento deben coincidir con las del Certificado Notarial, y luego nos refiere al ítem 3 del punto 8 que dice: “En el caso de tratarse de una Cooperativa S.A., S.R.L. o S.A.S...” Somos una sociedad de hecho ¿igualmente nos corresponde?

2 - Por otro lado, también nos gustaría saber a qué se refiere el ítem “c)” del punto 1.Documento de concepto del Anexo 1. No entendemos bien que abarca “diseño del juego”: si es el arte, si es la mecánica o si es cualquier otra cosa en específico.

RESPUESTA:

1 – A una sociedad de hecho no le corresponde presentar la copia de los estatutos o contrato social solicitados en el ítem 3 del punto 6 “Requisitos formales” al momento de postular ni el Certificado Notarial solicitado en el ítem 3 del punto 8 “Requisitos de adjudicación” en caso de que la empresa sea adjudicataria del premio de la convocatoria.

Dichas documentaciones sólo corresponden en caso de tratarse de una Cooperativa, S.A., S.R.L. o S.A.S.

Sí es un requisito para postular para todo tipo de empresa la presentación de la Declaración jurada Anexo II con firmas originales del/los representante(s) legal(es) de la empresa, (ítem 2 del punto 6 “Requisitos formales”).

2 – En lo que respecta al ítem c) “Diseño del juego” del Documento de concepto mencionado en el punto I del Anexo I “Especificaciones Técnicas y Plan de Trabajo”, lo que se pretende es que el postulante describa con detalle todo lo que compone el videojuego: el conjunto de mecánicas de juego , la estética, su historia, componentes estéticos y decisiones visuales (si es 2D, 3D, primera persona, tercera persona, etc.) y todo el conjunto de decisiones que van a destacar y distinguir su obra.

En caso de requerir una guía más detallada, recomendaríamos buscar templates de Game Design Documents.