



# EL CICLO DE VIDA DE UN JUEGO

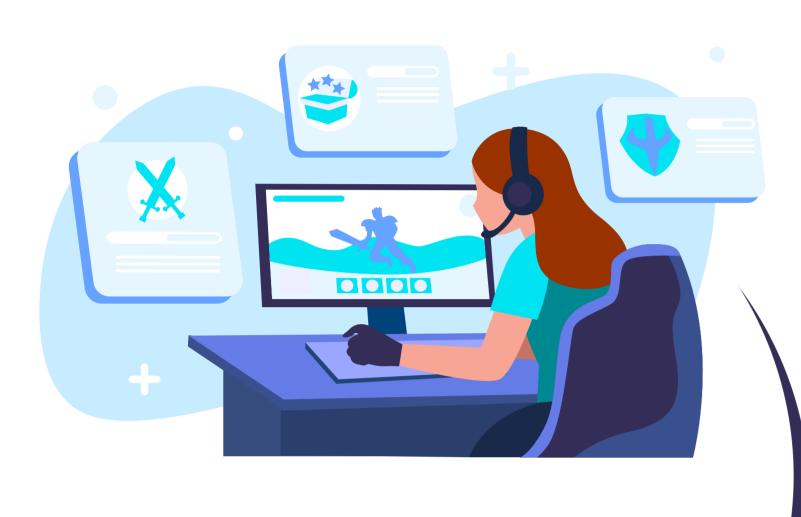
#### CONSTRUIR SU ESTRATEGIA DE PI



**PROTEGER SUS CREACIONES** 



**RESPETAR Y OBTENER PERMISOS PARA LAS CREACIONES DE OTROS** 



FASE DE MONETIZACIÓN

# **NEGOCIAR Y DOCUMENTAR ACUERDOS DE LICENCIA**



ADAPTAR EL MODELO DE **LICENCIA A LOS DISTINTOS USUARIOS** 

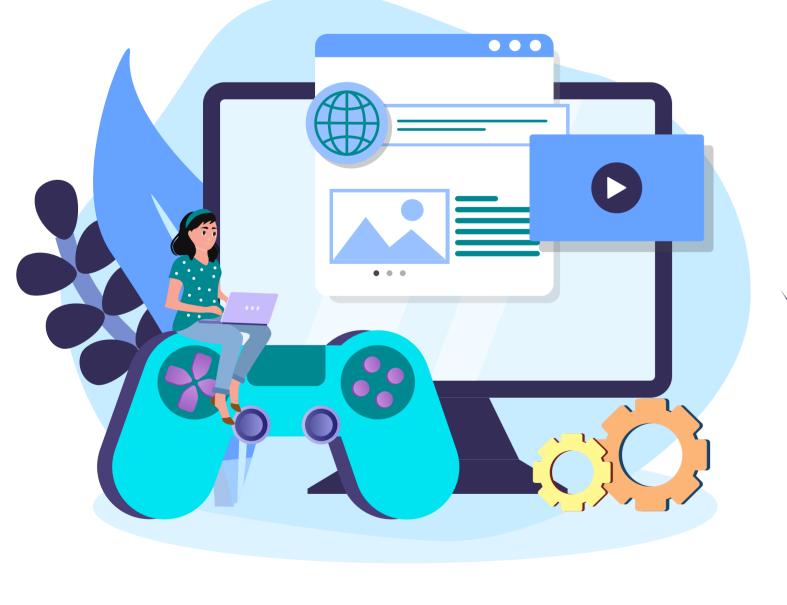


**DESARROLLAR UN ACUERDO DE LICENCIA DE USUARIO** FINAL (CLUF) Y CONDICIONES DE SERVICIO

## **REALIZAR UNA** EVALUACIÓN DE



LOS NIVELES DE RIESGO EN RELACIÓN CON EL USO DE LA PROPIEDAD INTELECTUAL LE ORIENTARÁN SOBRE LO QUE ES SEGURO UTILIZAR, CUÁNDO EXISTE UN RIESGO POTENCIAL Y CUÁNDO **DEBE ABSTENERSE.** 



FASE DE LANZAMIENTO



VIGILAR EL MERCADO EN **BUSCA DE POSIBLES INFRACCIONES Y TOME LAS MEDIDAS ADECUADAS PARA PROTEGER SU PI** 



**EVALUAR SUS ACTIVOS DE PI** 



## PRESTAR ESPECIAL ATENCIÓN A

- LA NORMATIVA EN MATERIA DE Clasificación y calificación de contenidosRestricciones de edad
- Protección del consumidor
  Privacidad y protección de datos
  Cajas de botín
  Seguridad en línea